Edição 01 - Janeiro/2026

PLAY

A Revista GAMER com Estilo

NEPTUNIA O LEGADO DE 15 ANOS DE FOFURA

TUDO QUE ROLOU NO THE GAME AWARDS 2025

ZENLESS ZONE ZERO E SUA JORNADA DA DIVERSÃO

130 Páginas de Cultura POP!

O Índice

1 - Notícias

2 - Previews

3 - Papo Geek

4 - Taku-Mania

5 - Retro-Zone

6 - Top 7

7 - Especial TGA 2025

8 - Matéria da Capa

9 - Jornada Gamer

10 - Personagem do Mês

NOTÍCIAS

O RETORNO DE BLACK CLOVER

Após muita espera,a saga dos cavaleiros mágicos vai voltar em 2026.Na Jump Festa desse ano,foi anunciado o retorno do sucesso Black Clover de 2017 com uma nova temporada Data da Estreia Nada por enquanto

PROJECT RED,O NOVA IP DA TOEI TEM NOME E DATA ANUNCIADOS

Com o Fim dos Super Sentai Após 50 Anos de Exibição,a Toei dá Início ao Novo Projeto que chama Project RED,da qual revelou ser Gavan Infinity,o Novo Projeto baseado do Primeiro Metal Hero Gavan q estará no Bloco SUPER Hero Time ao lado do Kamen Rider Zeztz.O Início da Exibição será em 15/02/2026

PREVIEWS

2XKO

League of Legends
Esteve em todo lugar,
mas no Estilo Luta 2D
é Inétido e Bem Louco

Com Modo de 2x2,o Jogo começa a ser um dos supostos títulos que vai bombar em 2026 nos consoles atuais depois de bombar nos PC e quem sabe tem chance de estar entre os Melhores de Luta

PLATAFORMAS :
PC - JÁ DISPONÍVEL
PS5/XBOX SERIES - 2026

CODE VEIN 2

Dos Criadores de God Eater,o Souls-Like Estilo Anime volta com uma nova história,mecânicas e um enredo bem empolgante pra gelar a espinha

PLATAFORMAS:
PS5/XBOX S/X/PC
30 DE JANEIRO

PREVIEWS

MY HERO ALL JUSTICE

Com o Fim da Saga
de Midoriya no Anime,
a Bandai Namco trará
toda a emoção da ultima
temporada para o seu
ultimo jogo de luta com
direito um mundo aberto e
batalha emocionantes

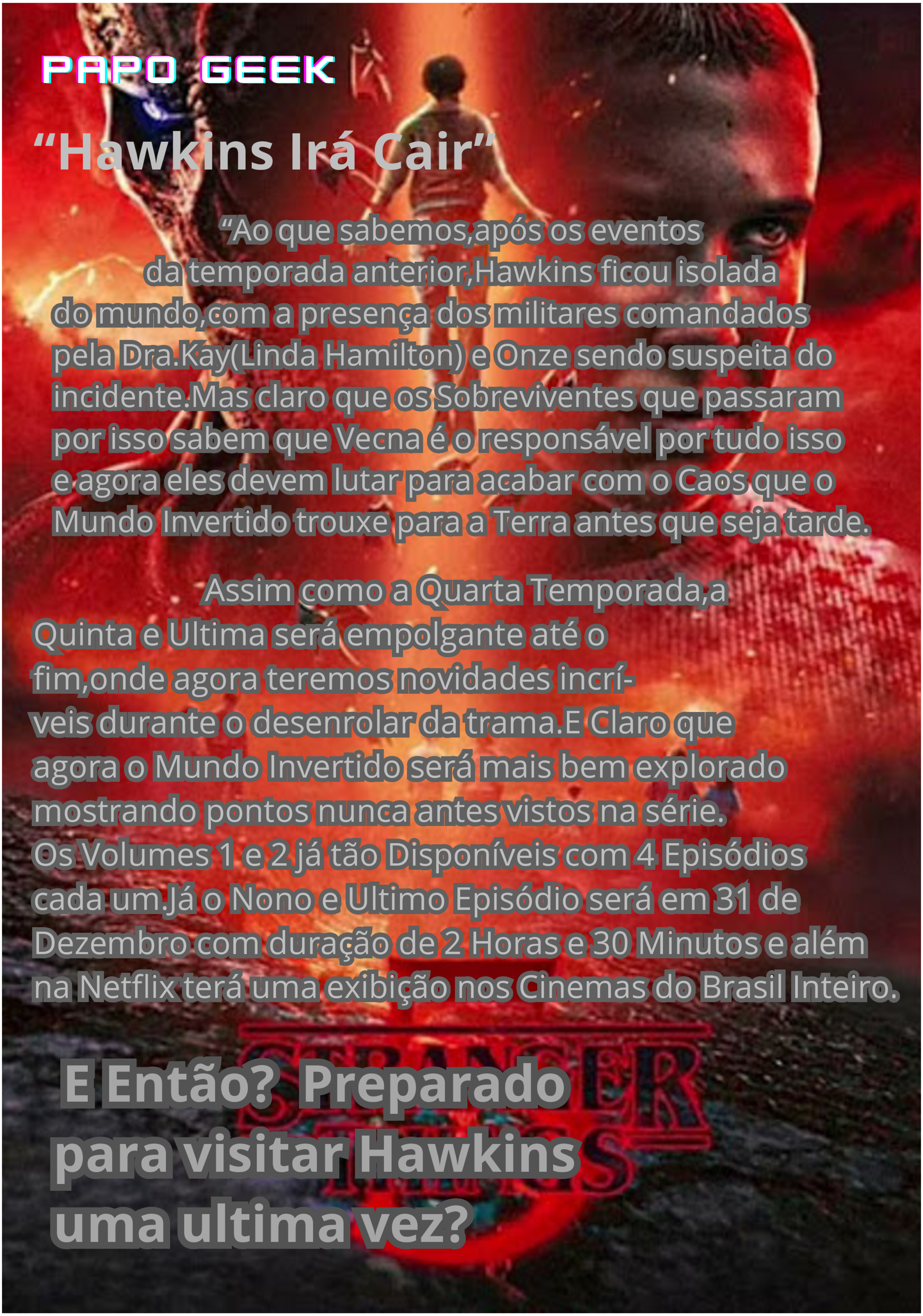
PLATAFORMAS:
PS5/XBOX S/X/SWITCH/PC
6 DE FEVEREIRO

TALES OF BERSERIA REMASTERED

Como parte do projeto de remasterizar os clássicos das gerações passadas e também dos 30 anos da franquia,a saga de Velvet Crowe, a primeira heróina feminina protagonista do seu jogo no PS3 e 4 volta para re-contar a sua história de vingança na Nova Geração e que fez muitos amarem seu enredo cheio de reviravoltas e estamos no aguardo disso.

PLATAFORMAS:
PS5/XBOX S/X/SWITCH/PC
26 DE FEVEREIRO

PAPO GEEK
STRANGER
THINGS
Foi Uma Longa Jornada
Mas depois de muita espera
Uma das Maiores Produções
para Streaming de todos os
tempos está chegando ao
seu esperado final que
será épico para todos



PAPO GEEK

“Hawkins Irá Cair”

“Ao que sabemos,após os eventos da temporada anterior,Hawkins ficou isolada do mundo,com a presença dos militares comandados pela Dra.Kay(Linda Hamilton) e Onze sendo suspeita do incidente.Mas claro que os Sobreviventes que passaram por isso sabem que Vecna é o responsável por tudo isso e agora eles devem lutar para acabar com o Caos que o Mundo Invertido trouxe para a Terra antes que seja tarde.

Assim como a Quarta Temporada,a Quinta e Ultima será empolgante até o fim,onde agora teremos novidades incríveis durante o desenrolar da trama.E Claro que agora o Mundo Invertido será mais bem explorado mostrando pontos nunca antes vistos na série.
Os Volumes 1 e 2 já tão Disponíveis com 4 Episódios cada um.Já o Nono e Ultimo Episódio será em 31 de Dezembro com duração de 2 Horas e 30 Minutos e além na Netflix terá uma exibição nos Cinemas do Brasil Inteiro.

E Então? Preparado para visitar Hawkins uma ultima vez?

TAKU-MANIA

GAINAX

“O Fim de Uma Era”

Uma Notícia que Chocou a todos
foi o Fechamento da GAINAX,um dos
mais renomados estúdios de animação
japonesa que carregou consigo uma boa
geração de ANIMES dos Anos 90.

Fundado em 1985 por Hideaki Anno,o Estúdio foi um dos mais revolucionários na história da indústria que trouxe para nós grandes títulos de sucesso que inovaram em trazer uma história narrativa bem construída e sem furos de roteiro.Dos Maiores Frutos desse Estúdio,estava o seu consagrado “NEON GENESIS EVANGELION” que foi o um dos maiores sucesso do Gênero MECHA dos Anos 90,mas ele também trazia temas sensíveis como a existência do ser Humano,Relações Religiosas e Assuntos Mais Sérios. Com Isso,a GAINAX tinha feito um Impossível e assim o seu maior título ficou marcado na lista como um dos melhores ANIMES da Década de 90.

TAKU-MANIA

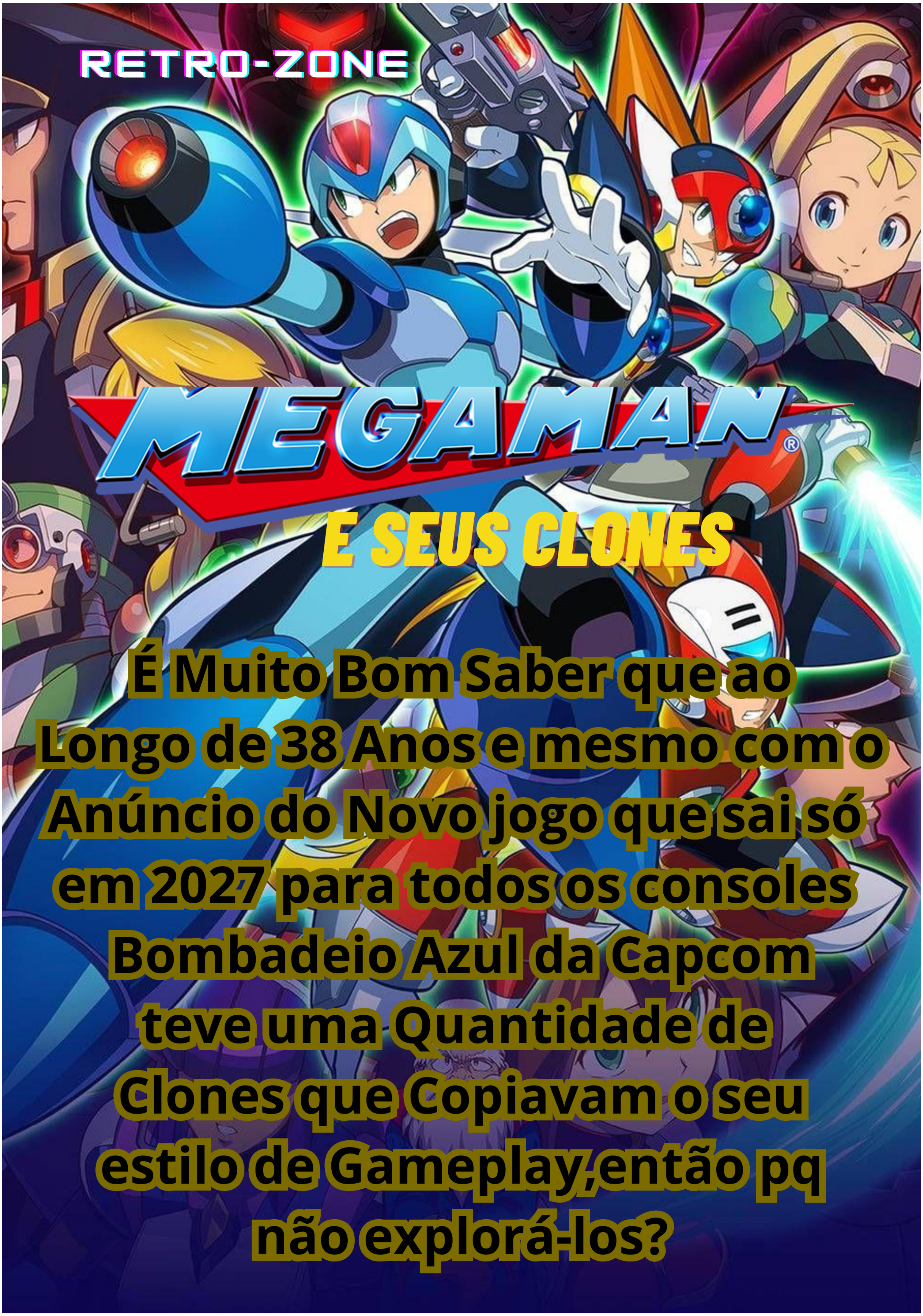
Ao Longo do Tempo,o Estúdio Trouxe vários Animes que acabaram sendo muito bem elogiados em vários gêneros,e com isso eles foram sendo visto por muita gente que gostava de variedades.Aqui tá a lista dos títulos desse Estúdio

Nadia - Secret of Blue Water
Neon Genesis Evangelion
Otaku no Video
He is My Master
FLCL Fooli Cooli
Tengen Toppa Gurren Lagann
Top No Worae/Gunbuster
Top No Worae 2/Disbuster
Panty & Stocking with Garterbelt
Medaka Box
Magica Wars
Os Filmes Evangelion

Além Disso,o Estúdio também esteve envolvido em outros projetos menores para diversificar no parte dos Animes,como Melody of Oblivion da J.C Staff em uma colaboração e jogos como a Série Princess Maker e Alisia Dragoon,um Clássico para o Mega Drive nos Anos 90.

Agora com o Estúdio Finalmente indo para local de Descanço,Todas as Obras que ele tinham como propriedade irão ficar nas Mãos de Outros Estúdios como TRIGGER e XAPA,Estúdios esses criados por Ex-Funcionários da GAINAX que tão com os Direitos de Clássicos como Evangelion e Panty & Stocking,e assim o Legado dele será mantido por esses funcionários que já trabalharam nessa grande Produtora que durou por 40 Anos trazendo histórias muito marcantes e personagens carismáticos com o passar dos tempos.

Com Isso,nós da Revista PLAY Damos um “Obrigado” por tudo que fez,Sr.Anno,e desejamos boa sorte e um descanso bem merecido.Você fez um bom trabalho pra nós e a gente agradece.


RETRO-ZONE
MEGAMAN®
E SEUS CLONES
É Muito Bom Saber que ao Longo de 38 Anos e mesmo com o Anúncio do Novo jogo que sai só em 2027 para todos os consoles Bombadeio Azul da Capcom teve uma Quantidade de Clones que Copiavam o seu estilo de Gameplay,então pq não explorá-los?

MEGAMARI/ROSENKREUTZ

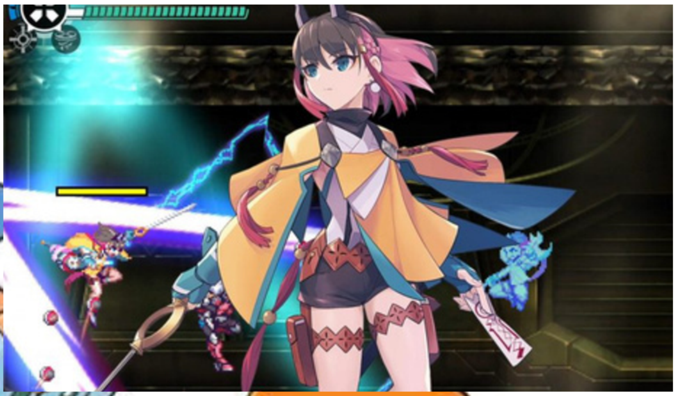
Para muitos clones de Megaman,nada melhor que começar com um dos Anos 2000.Numa Ideia Única, os dois jogos são uma das fusões de universos - unir a jogabilidade 2D Plataforma do Mega com o fofo e frenético Universo de Nave Bullet Hell de Touhou,a série muito conhecida no Japão,mas desconhecida pelo resto do mundo.o Resultado foram Jogos bem divertidos,mas ao mesmo que eles se tornaram bem frustrantes e difíceis devido a utilizar a natureza da Série Touhou Project,que ficou muito conhecida pela sua Dificuldade Absurda de Muitos Projéteis sendo disparados do todas as Direções.Rosenkreutz ia no estilo mais insano e Hard,já enquanto Megamari foi para mais um estilo mais balanceando.Mas mesmo assim ambos exigem habilidade e raciocínio do que esperar de algo bem complicado para um jogo bem insamente difícil.

RETRO-ZONE

SÉRIE MIGHTY

Com a sua saída da Capcom,Infaune fundou seu próprio estúdio - Concept,e com ele seu maior projeto pra trazer a nostalgia MEGA - Mighty No 9 foi ambicioso para uma obra Indie,mas tinha um jeito de ser bom com a saga de Beck e os Mighty Numbers.Porém acabou passando por vários problemas como desempenho,queda de quadros e outros afins.Assim,o Jogo foi esquecido e a Concept foi vendida para Level-5.No Entanto,a série se recuperou em Mighty Gunvolt,um Spin-Off 8bits que envolvia três séries Diferentes - Gunvolt,Gal-Gun e Mighty no 9 no estilo dos jogos Clássicos do Megaman da Era Nintendo 8-Bits com ótima Jogabilidade e Muitos Personagens com gameplays totalmente Diferentes.Mesmo com o Fim da Concept,os Fãs ainda Jogam Mighty No 9 que mesmo sendo ele um jogo muito subestimado pelo seu tempo de produção,ele ainda é um Jogo bom para ser divertir,e mesmo com os problemas de queda de frame-rate,jogabilidade estranha ele ainda é um ótimo para se divertir e até dar mesmo o sentimento de “Eí,Esse é Sucessor do Megaman”.

SÉRIE GUNVOLT

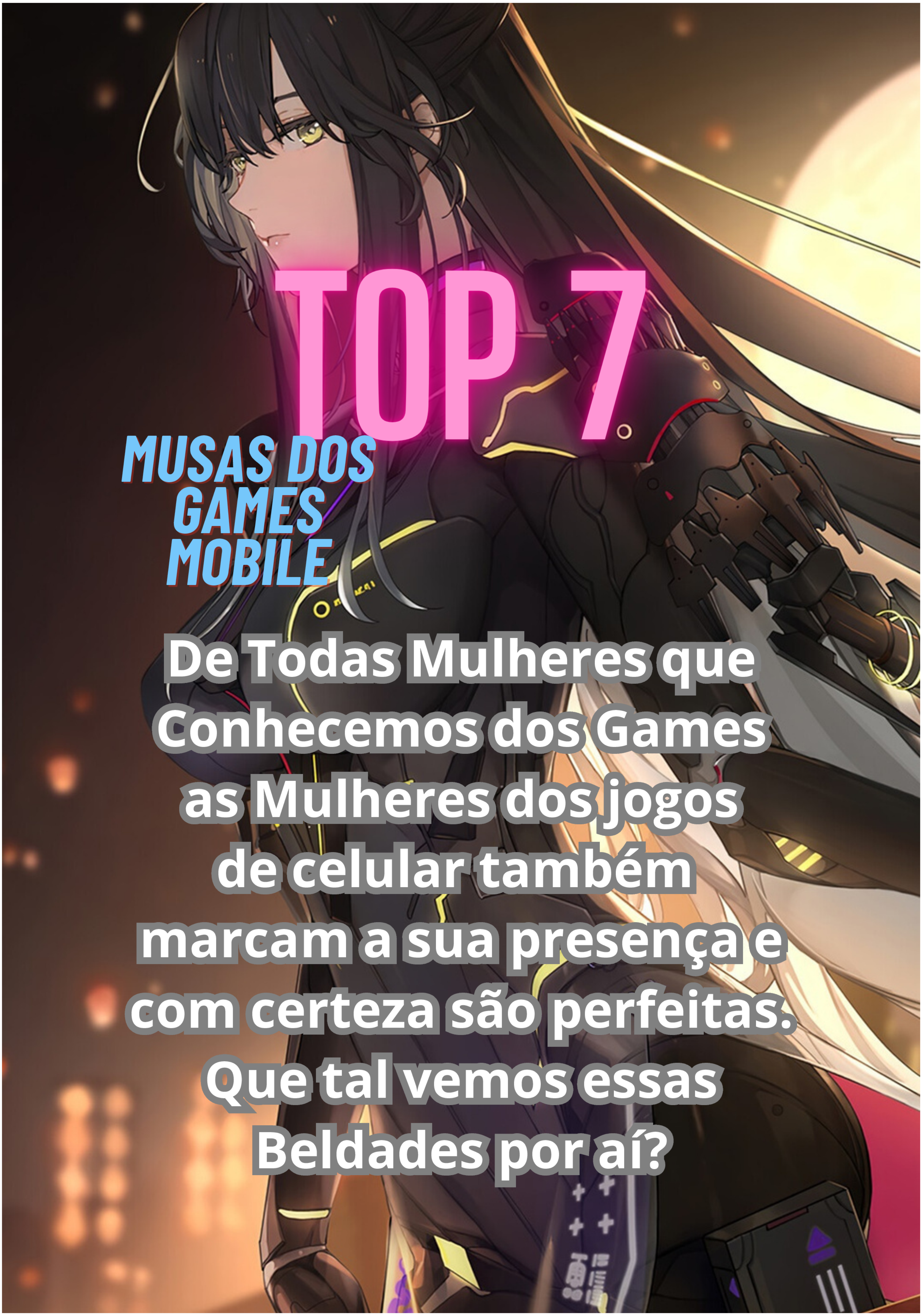


Logo após o Sucesso da Saga Megaman Zero de GameBoy Advance e a Saga ZX no Nintendo DS A Inti-Creates trouxem em 2014(10 anos atrás) o Novo Título no 3DS - Azure Striker Gunvolt era o jogo mais único e também muito emocionante. Focado no GV,um jovem com poderes Elétricos,a série teve uma grande aceitação pelos gráficos retro pixelado e trilha sonora marcante que até mesmo é cantada durante a gameplay inteira. o Sucesso foi grande que virou uma franquia sendo lançado para todas as plataformas da Oitava e Nona Geração.A Série possui no máximo 6 Jogos,sendo a Trilogia Principal,o Spin-Off focado no personagem Copen e um de Estilo Musical.Além de uma participação do Jogo de Luta estranho chamado Blade Strangers,que tem personagens de jogos Indie.Mesmo assim,Essa Série é mesmo boa 100 Recomendado.

RETRO-ZONE

E O LEGADO CONTINUA...

Assim como os Citados que falamos,outros também estão seguindo o mesmo estilo como Cogen e 20/30xx,e pelo visto em 2026,uma nova leva de indie inspirados em Megaman vai vir para alegrar os fãs do Robô Azul enquanto seu novo título só vira apenas em 2027,quando será o ano em que irá completar 40 Anos.Por Isso Devemos agradecer ao Keiji Inafune por criado essa obra de sucesso que é Ferro e Fogo e também Puro Aço,seu nome.....Megaman


TOP 7
MUSAS DOS GAMES MOBILE
De Todas Mulheres que Conhecemos dos Games as Mulheres dos jogos de celular também marcam a sua presença e com certeza são perfeitas. Que tal vemos essas Beldades por aí?

TOP 7

LILITH - PUNISHING GRAY RAVEN

Misteriosa e Sedutora
ela foi uma das melhores
Mulheres que a Kuro criou
para animar os jogadores.
Membra dos Ascendentes
durante a pandemia do vírus Punishing,Lilith tinha uma postura calma,mas claro que até mesmo o seu sarcasmo era usado como elogio.Porém ela nos deu uma das melhores BOSS Fight que queríamos com ela nos agarrando com suas pernas.Após Isso,ela virou a personagem jogável mais pedida pelos jogadores e assim acabou sendo aceita.Com Certeza ela é perigo mas quem não consegue resistir a tentação de ficar sobre as pernas dela?

TOP 7

THELEMA NUTRISCU - HONKAI 3RD IMPACT

Uma Vez que cair em seu feitiço,ela fará você seu fantoche até na cama^^

Com a Parte 2 da história principal vinda na 7.3 do HI3rd veio,muita coisa veio,mas foi na 7.4 que ela veio com tudo.

Filha de uma Família Nobre em Luoxing,Thelema foi uma dos Sete Shus ficando com a posição do Prazer devido ao seu talento de manipular qualquer um pelo sentimento.Fora que ela se tornou a melhor dos bonecos de Dano a Inimigos Tipo normal perfeita.Fora que ela possui uma sensualidade de uma mulher adulta e realmente deve ter deixado muitos fãs da série sem nenhuma palavra com a presença dela,que é muito tenso.

TOP 7

NEFER - GENSHIN IMPACT

Se a Cleópatra foi Sensual para conquistar Júlio Cesar Então a Hoyoverse repetiu a dose,só que dobrou a aposta.Como uma das novas musas e personagens estreantes de Teyvat,Nefer,Chefa da Curadoria dos Segredos de Nod-Krai acabou conquistando o coração de todos por sua perfeição e sensualidade com suas lindas pernas perfeitas.

Mas o Verdadeiro Destaque mesmo dela foi na parte da dublagem do jogo,onde da Dublagem Japonesa,a Nefer teve a honra de ter sua voz feita por uma diva bem famosa - Nana Mizuki,a Rainha do Anime Song e também uma Dubladora Muito Famosa pela sua voz irresistível e mano......que voz ela deu pra Nefer,e até mesmo deve arrepiar até o ultimo fio de cabelo que o Gamer Aventureiro de Genshin

TOP 7

KUNINOTOKOTACHI - AETHER GAZER

Se tem que ter mulher de seios pra ser uma Kunoichi então ganhamos uma.Vindo do pessoal de Azur Lane Aether Gazer personagens separados por mitologias mas com estilo Futurista.E do grupo Japonês temos a Kuninotokotachi(ou KuniKota pra encurtar)e mano,a primeira vez que vc ver ela não tem jeito,tem que ter ela para sua party,pois além de bonita,ela é a melhor personagem para combos rápidos quase infinitos e ainda conseguir a confiança dela,dará ótimas recom-pensas.Mas claro que ela vai adorar mais é brincar e provocar o Administrador(O jogador) por diversão.

TOP 7

YINLIN - WUTHERING WAVES

Se você se encontrar com ela em um beco escuro ou numa floresta,pode crer que ela vai te derrotar em segundos com sua marionete de eletrecidade e fazer você seu amante.No primeiro ano que WuWa chegou uma das Personagens Rank S mais esperadas era a Yinlin,que ganhou admiração pelo Jogadores por ela ser bem sensual,mas também ter uma personalidade que lembra até mesmo a Vera do Punishing.

Mas uma Coisa é certa,a Sedução dessa Patrulheira que luta em nome dos inocentes é de admirar muito e duvido que alguém até mesmo achou que iria rolar um beijo entre ela e o Rover logo depois de cumprir a missão de personagem dela.

Nossa,como nós éramos muito sonhadores ^^

TOP 7

KATYA KLEIN - SNOWBREAK

Com certeza é um tiro certeiro quando o assunto é jogos de tiro.Como um Gears of War de Waifu,Katya veio com tudo para nos apresentar sua perfeição e um lindo corpo que ela possui.Mas a sua personalidade e beleza são superiores as outras garotas do jogo.Com isso ela é a melhor como um atiradora de besta,mas também como uma arrasa-corações que deixou todo mundo babando.Então por isso que as chances dela aparecer na sua cama é quase de um incrível 100% e de ganhar um beijo dela ainda a coisa iria subir para mais de 200%

TOP 7

KANNA KIRAHOSHI/VEENA - DOLPHIN WAVE

Sol,Praia,e Claro Mulheres.
Isso é algo que Dolphin Wave tem de sobra.
A Quarta Obra de Kenichiro Takaki(de Senran Kagura) trouxe garotas em Jet-skis competido para ver quem é a melhor.E claro tem quer uma beldade elegante e sexy como Kaana Kirahoshi,ou Veena,uma modelo da Salacia que veio mostrar sua beleza perfeita e um charme irresistível.Fora que ela ama tudo e também quer espalhar seu amor para todos,ou seja,uma garota bela que dar vontade de namorar,mesmo que o amor dela seja bem repetitivo.

Mas claro não tem como fugir do amor dela e receber uns beijinhos dela,de vez em quando.Hehe.

ESPECIAL

Um dos Maiores Eventos da História do Mercado de Games aconteceu e com ele Muita Coisa Aconteceu como Muitos ele teve celebridades e também muitos dos vencedores,mas claro que iremos contar tudo sobre o que tinha acontecido nele e também saber o que nos espera para a próxima edição do evento.

ESPECIAL

E começamos com o ganhador do Evento. Desenvolvido por franceses,Clair Obscure foi o que mais deu destaque na premiação por ser um dos títulos mais elogiados na comunidade.Apesar de ser um Indie Ele teve a ousadia de Competir com os pesos-pesados como Hollow Knight Silksong e Death Stranding 2.No Final ele acabou tendo a honra de receber o Prêmio de "Jogo do Ano" além de outras categorias como Direção,Narrativa,Trilha Sonora e etc,é também melhor INDIE de Estreia sendo o jogo mais jogado pelos jogadores.

ULTIMAS NOTÍCIAS!!!

Parece que Clair Obscure não é mais o jogo do ano!. Foi Descoberto pela Sandfall Interactive que Clair Obscure usou IA na produção,com isso o jogo indie é desclassificado! Com isso,"Desculpe Estamos Fechados" ganha na categoria de Estreia INDIE e o prêmio de jogo do ano fica pra Blue Prince,mostrando que 2026 será o evento sem uso de IA.É gente o mundo tá cheio de várias surpresas....e de Automóveis.

ESPECIAL

Além disso,outros também fizeram a festa no evento.Doom Dark Ages,FPS da Franquia da Bethese ganhou na parte de Acessibilidade enquanto South of Midnight de Categoria de Jogos Mais Impactantes pela sua história muito boa e também ao mesmo emocionante enfrentando WonderStop e Lost Records a uma disputa bem acirrada e desafiadora,sendo algo inédito nesse categoria.

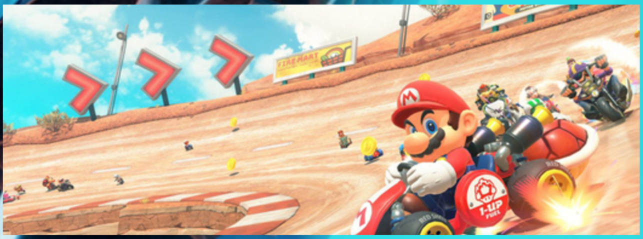
Battlefield 6 recebeu a categoria de Direção de Som ótima enquanto No's Man Sky como jogo e andamento,algo sem explicação já que Fortnite também estava na categoria e é o que mais tá em atividade depois de muitas colaborações

Baldur's Gate 3 ainda é o mais ativo com apoio da comunidade inteira desde seu lançamento de 2024 enquanto Wuthering Waves,segunda criação da Kuro games ganha como Escolha dos Jogadores,para um jogo mobile que faz 1 ano desde seu lançamento.

ESPECIAL

No meio disso tivemos Uma Musume Pretty Derby,da mesma equipe de Granblue Fantasy ganha na categoria Mobile ao lado Persona 5 X e recem-lançado Sonic Rumble e Arc Raiders ganha como melhor Multiplayer

Hades 2 e a expansão Silksong de Hollow Knight tiveram sorte em ganharem nas categorias de ação e aventura por estarem sendo os mais jogados pelos amantes de Rougelike e MetroidVania dos ultimos anos



Midnight Walk ganha o melhor VR já feito enquanto o novo Mario Kart exclusivo do Switch 2 na parte de Esporte/Corrida,porém Sonic Racing Cross Worlds é o jogo mais avaliado e quem era que devia ganhar essa categoria,ou seja,foi meio que armação da Nintendo

ESPECIAL

The Last of Us ganha como melhor adaptação da sua Segunda Temporada,conseguindo destronar o filme do Minecraft e as animações de Splinter Cell e Devil May Cry da Netflix e Fallout da Paramont

GTA 6 Ficou como um dos jogos mais aguardados de 2026 por ser a aposta boa para Rockstar graças aos Consoles Potentes da Nona Geração.Enquanto Fatal Fury City of the Wolves foi o campeão na parte da Luta até mesmo encarando Street Fighter 6 e Tekken 8 numa briga de galo bem potente.

A Outras Categorias,mas essas foram as melhores então é justo falar delas.Vamos esperar o que 2026 nos aguarda com surpresas inéditas para os games.

MATÉRIA DA CAPA

Em 2010,uma Série de J-RPG veio para animar os fãs de animes e games,e com isso Neptunia,uma franquia da Compile Heart veio e com isso,o legado que ele iria carregar seria incrível.E vamos saber mais dessa Série que agora completa 15 anos de existência com Videogames,Animes e claro o óbvio Muita Fofura até demais.

COMO TUDO COMEÇOU?

Durante o Tempo,os Jogos de RPG sempre traziam temas únicos como fantasia medieval,tempos das cidade urbanas ou até ficção científica.Casos como Final Fantasy e Dragon Quest,ou até mesmo séries como Persona e Super Robot Wars abordam esse tema.Nesse Contexto,a chamada Compile Heart que foi responsável por jogos como dois do anime dos anos 2000 Jigoku Shoujo fez uma parceria com a Idea Factory(Da série Disgaea) a criar uma série de RPG com um tema único nunca usando por outra desenvolvedora - O Mundo dos Video-Games em forma de paródia.Assim Neptunia nasceu em 2010 como uma Nova Forma de História e Diversão para os gamers curiosos sobre a nova IP do Mundo Gamer.

O MUNDO FANTÁSTICO E ÚNICO

Toda a Franquia se passa na fictícia Gamindustri,um mundo misterioso que fica entre o céu e a terra,lá é onde habitam 4 Nações - Planeptune,avançada em tecnologia,Lastation expert em criar consoles e jogos, Lowee um país todo coberto por um inverno de neve sem fim e Leanbox uma terra que saiu de um livro de contos de fadas.Cada uma tem uma deusa que tem a obrigação de governar com dignidade e lealdade ao seu povo que oferece orações através dos “Share God Crystals”,a fonte das Deusas e sem oração do povo as Deusas ficam inúteis e perdem seus poderes divinos e assim elas precisam do povo para lutarem contra as ameaças da Gamindustri e com isso as 4 Deusas iam prosperar com o passar dos anos com seus povos.

A PRIMEIRA AVENTURA DA TRILOGIA

A Guerra dos Consoles ocorreu em Gamindustri,e isso fez as Deusas se enfrentarem para ver quem vai comandar o mundo.Durante o confronto,Purple Heart,deusa de Planeptune acaba sendo derrotada por Black,White e Green Heart e assim ela cair do reino principal e para na parte abaixo da Gamindustri e tem seus poderes de Deusa anulados.Logo após,a Deusa Purple Heart fica em uma forma humana e é salva por Compa,uma enfermeira em treinamento e após curar o seus ferimentos,Neptune(Forma Humana de Purple Heart) decide voltar para Celestia,o Santuário da Deusa para recuperar seus poderes e assim pode enfrentar as outras Deusas Novamente.Mas claro que isso era só o começo de sua aventura completamente inédita em sua divertida jornada de desventuras malucas e fofas por aí

AS FAMOSAS 4 DEUSAS DA GAMINDUSTRI

Neptune/Purple Heart

Uma Fofa bem divertida e carinhosa,gosta de pudim e amar estar com amigas. Purple Heart,sua forma Deusa é determinada e luta pela Justiça e Amor da sua nação e os amigos.

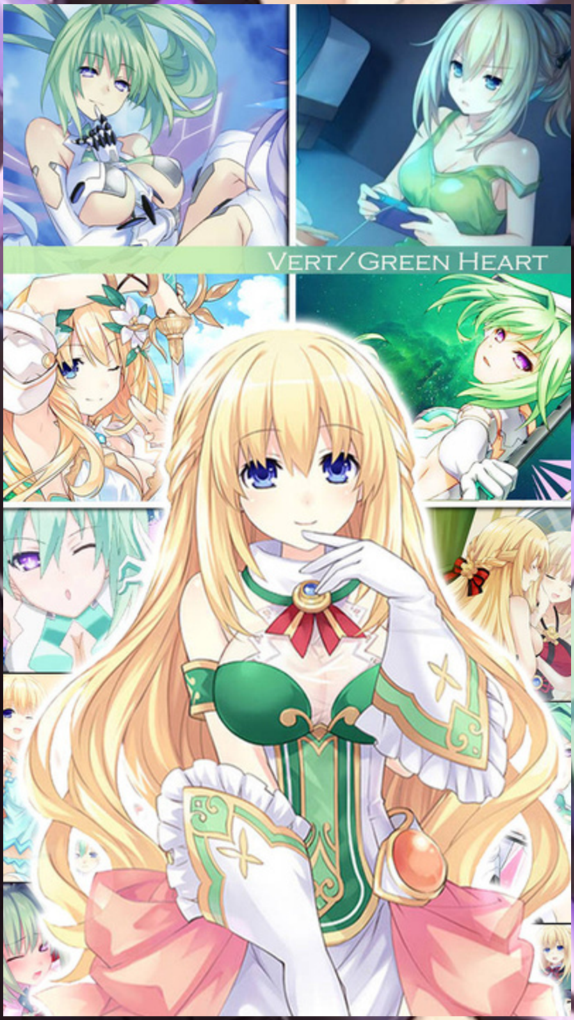
Noire/Black Heart

a Séria das Deusas ela tem confiança e liderança que supera a Neptune em Governar a Nação com dignidade. Além do passatempo favorito que é Cosplay

AS FAMOSAS 4 DEUSAS DA GAMINDUSTRI

Blanc/White Heart,a única baixinha que é inteligente e faz as coisas de Deusas em pró de ajudar a sua nação,mas que até tem tempo pra escrever romances livremente

Vert/Green Heart,a Deusa considerada a mais bela de todas,parecendo que saiu de uma história de princesa.Ela é também uma Otaku por tá vendo Animes e jogando um pouco durante sua folga,mas as vezes esquece das tarefas de Deusa.Além disso,ela é a única que gostar de provocar Blanc pelo tamanho dos seus seios como passatempo.



AS PERSONAGENS SECUNDÁRIAS SUPER FOFAS

Compa/IF,as amigas
da Neptune muitos
carismáticas.A Enfermeira
em treinamento e uma caça
tesouros ótima para achar
itens escondidos no cenário

Gust,a Alquimista Viajante
costuma procurar por vários
materiais até em locais cheio
de monstros,mas que ela não
desista de criar vários poções
especializadas em vários buffs

Nisa,uma Jovem Aventureira
costuma ser chamada de uma
heroína da justiça sempre em
prol de ajudar os inocnentes

A PRIMEIRA EXPERIÊNCIA DO UNIVERSO NEPTUNIA

Como Novo do Ramo,o jogo teve sua mecânica inspirada em clássicos como Final Fantasy e Dragon Quest e isso inclui encontros aleatórios contra inimigos e tbm ganho de xp tradicional,mas claro que a repetição de missões secundários era um dos problemas inciais do jogo.

Mesmo com essa falha, o jogo recebeu várias criticas mistas,mas no entanto a MetaCritic fez um elogio pelo tema do jogo com assuntos como paródias e até sátiras da indústria dos Video-games foi um dos pontos acertados que o Primeiro Jogo acertou e muito bem aceito pelos Fãs que queriam uma Novidade em caso de História e Personagens.Com o carisma absurdo que a Neptune & cia tiveram,fez de Neptunia uma nova franquia que iria animar os Fãs com Inúmeras Aventuras que viriam pela frente e assim começou a jornada de Neptune pra o grande estrelado de mascotes do mundo dos games.

A CONTINUAÇÃO FOFA E MELHORADA

Com o Sucesso de vendas que o primeiro jogo teve,a Compile Heart decidiu preparar uma sequência.E em 2011 veio Neptunia Mk2,uma continuação que sem dúvida é um dos motivos que jogo trouxe algumas inovações como os inimigos estarem visíveis no mapa os tempo de carregamento serem mais fluídos e não demorados demais e também a taxa de quadros ter sido re-ajustada para 60 frames por segundo e ainda o grande destaque que eram as novas protagonistas que ganharam ainda mais carisma do que as próprias Deusas Principais,que são tão Fofas que faz até um fã ficar fã dessas jovens muitos divertidas e ainda mesmo fez desse meio que o melhor título da franquia.

AS DEUSAS FORAM DERROTADAS!? MAS COMO!!?

Após a Queda de Arfoire(Vilã do Jogo) aparece um grupo chamado ASIC(Sindicato Criminoso Internacional Arfoire)surge para colocar a sua influência no mundo com passar dos anos.Com isso,as CPUs vão pra acabar com essa companhia,mas todas elas são derrotadas com muita facilidade e dessa forma elas acabaram sendo capturadas e mantidas como prisioneiras e assim a ASIC,comandada pela temida CFW Magic e seus lacaios continuaram ganhando força com o tempo

3 anos depois,Compa e IF vão para o cemitério da Gamindustri onde a ASIC se instalou e quando elas chegam encontram as CPUs presas,mas CFW Judge a notam a presença delas e usando o Sharicte conseguem fugir levando Nepgear,a irmã mais nova de Neptune. Após isso,Nepgear se recupera e como lutar contra a ASIC sozinha era arriscado,ela decide recrutar ajuda dos mascotes e as outras irmãs das Deusas para resgatar Neptune e as outras Deusas e acabar com ASIC de uma vez por todas

MELHORIAS GRÁFICAS,JOGABILIDADE E IRMÃS MUITO ADORAVEIS E CARISMATICAS

As Dungeons agora foram mais ampliadas com florestas e fábricas exploráveis que ficam bem abertas,permitindo os inimigos apareçam no mapa sem ficar em encontros aleatórias do primeiro jogo assim como combates está bons.

Com boas experiências e também conteúdo a mais da história,Neptunia Mk2 é um novo começo para a franquia,e também q Nepgear,Uni,Rom e Ram iriam se tornar as personagens mais queridas da série e com isso elas estariam recebendo um futuro jogo em 2023 que é Sisters Vs Sisters na atual geração.

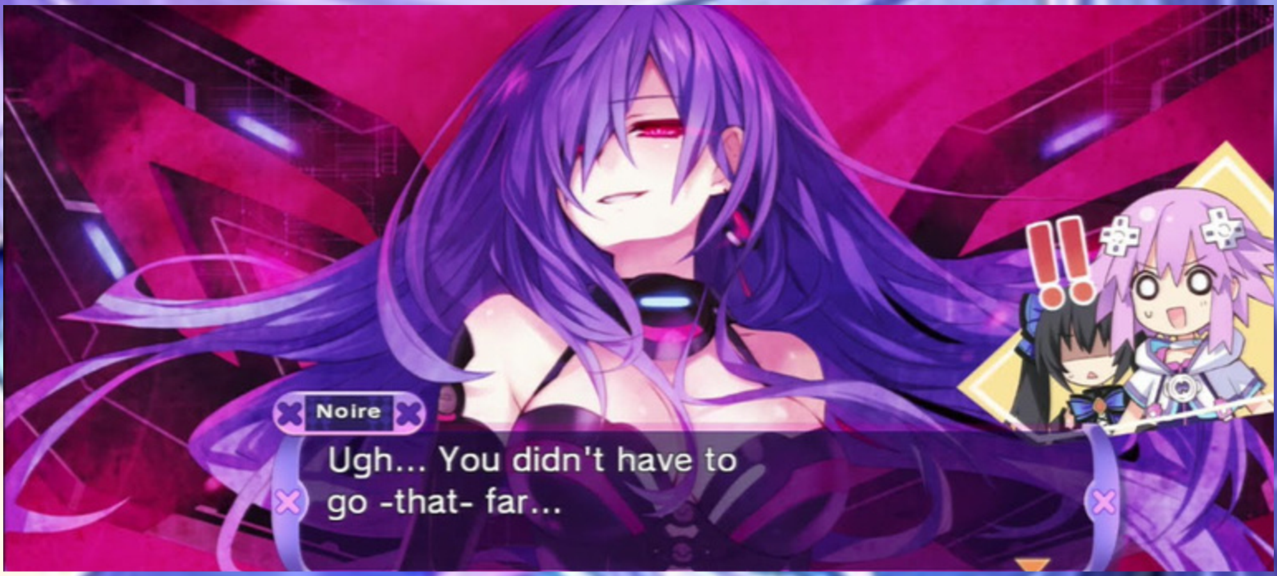
UMA DIMENSÃO QUE FECHA A TRILOGIA

Graças ao Sucesso de Neptunia MK2,em 2012 a Compile Heart decidiu fechar a Trilogia com um dos mais incríveis títulos da franquia com mais fofura Victory veio pra ser o título definitivo para o PS3 e ainda sendo o melhor episódio de Neptune e Cia. Além disso,ele também trouxe algumas inovações como Novos Sistemas de Combate,Exploração bem melhor e também Novos Personagens Bem Legais e ainda conteúdo de DLC que ainda conseguir dar mais uma expansão para o Universo da Série.Além de trazer um pouco mais do Universo Expandido da série com que acabaria se tornado a incrível série e iria virar um produto multimídia de sucesso

UM MUNDO TOTALMENTE DIFERENTE

Após os eventos de MK2,Neptune e as Deusas tem uma folga completa,mas no entanto Histoire está querendo que Neptune continua com seus negócios de Deusa.Após certas tarefas,Neptune acha um ser parecido com ela,que a manda para uma outra dimensão.Ao chegar,ela acaba se encontrando com Plutia,uma menina fofa e bem distraída e uma Noire diferente.Com Isso,Neptune descobre que está na chamada "Super Dimensão" que se passa em 1989 onde ocorre um conflito entre Lastation,Lowee e Leanbox,já que a Deusa de Planeptune não estava presente,e assim com sua Nova amiga,Neptune irá saber mais desse novo lugar desconhecido.

A MAIOR REVELAÇÃO CHOCANTE!



Porém,num confronto contra Arfoire dos 7 Sábios Plutia revela ser Iris Heart,a Deusa de Planeptune que tem uma personalidade sádica e misteriosa. Fora tbm a existência de Peashy,a Yellow Heart uma deusa antiga.Após isso,Neptune descobre sobre os 7 Sábios comandados pela "Deusa de Tari" e assim Neptune precisa acabar com o conflito e assim restaurar a paz da Gamindustri de 1989 com tudo.

MECÂNICAS MELHORADAS E NOVIDADES ÓTIMAS

Já o Sistema de Batalha foi melhorado,umas das adições é a EXE Drive Gauge,que permitir utilizar Golpes Especiais das Personagens sendo que até mesmo é possível fazer Ataques tanto em duplas ou até mesmo Quatro Personagens na mesma hora fora que é possível pular durante as explorações em mapas,o que aumenta mais o fator de diversão e também que as DLCs expandem mais o conteúdo.

UMA TRILOGIA DE FOFURICE ABSURDA

Com Visuais Ainda Mais Bonitos,Sistema de combate melhorado,e ainda um imenso e gigantesco e maravilhoso conteúdo adicional emocionante por DLCs,Neptunia Victory é considerado como o melhor episódio da Franquia.E com a aparição de Plutia e Peashy,as Deusas Iris e Yellow Heart,os novos cenários,os novos elementos de combate e a trilha sonora mais emocionante com elemento de estilo Moderno e Retro nos cenários,fazem do jogo um título que fecha a Triloga do PS3,com um ar de diversão e referências a Década de 90.

A SAGA VICTORY COMPLETA NO PS4

Em 2015,uma das maiores novidade que a Compile Heart trouxe era mesmo o título de fechamento da linha do tempo principal da franquia.Aproveitando o potencial gráfico do Playstation 4(e mais tarde PC e Switci no futuro) MegaDimension Victory 2 foi uma evolução total da série com uma nova aparência gráfica do jogo além de muitas novidades,sendo que uma delas era que a história é dividida em 3 Episódios como se fosse um Jogo 3 em 1 onde cada episódio traz novidades como novos personagens e sistemas de batalhas inéditos na série e futuramente um monte de conteúdos adicionais vindos por DLC.

CREPUSCULO DA CPU DESESPERADA

Em Neptunia Z,o primeiro dos 3 episódios,Nepgear encontra um console velho abandonado e decide consetá-lo.logo após isso,ela e Neptune acabam sendo sugadas por um portal que leva as duas para uma Planeptune completamente destruída parecendo que o furacão Katrina tinha passado inteiro por alí. Logo,as Nepus são atacadas misteriosamente por uma garota ruiva que culpa Neptune por tudo aquilo.Confusa Neptune a convence que não foi a responsável e assim uma jornada de saber como e como foi que Gamindustri ficou daquele jeito começa.

Além disso,esse episódio também introduz Uzume Tennoboushi,a Deusa Orange Heart da chamada dimensão Zero o Mundo desse Episódio com estilo mundo Pós-Apocalipto inspirado em Filmes desse tema.Fora que adiante é introduzido a Neptune Zero Dimension que ficou mais conhecida como a “Neptune Adulta”.

OS RESTAURADORES DE GAMINDUSTRI

Já em Neptunia G,os Líderes Dourados temos uma Gamindustri restaurada pelo poderoso Robô chamado Affimojas,mas no entanto suspeitas de que essa salvação eram estranhas,e com isso Affimojas envia seu subordinado Steamax pra ocultar as informações,e com isso ninguém sabe quem foi que salvou a Gamindustri da Destruição,alegando que Affimojas fez tudo e não as Deusas.Dessa forma,Nepgear e as irmãs junto da Nep e cia decidem investigar esse estranho mal-entendido.

Assim como o Episódio Anterior,esse também trouxe como novidades o grupo Gold Third com 4 garotas novas cujo nomes são referência a CAPCOM,Bandai Namco,Konami e Square-Enix por causa do causa do visual das roupas

NASCIDA ATRAVÉS DO CAOS,A LENDA DO COMEÇO DO FIM

Por fim temos Neptunia H the Finale,que completa trilogia onde temos a resposta e era Arfoire numa forma de derrotar a nossa querida Neptune,e com isso ela descobre o existência de uma garota - Kurome Ankokouboshi,a Uzume Original é a chefe final do Jogo e ela tinha recebido os poderes de Rei Rhygths(Do jogo Victory 1) através de Croire e dado início as acontecimentos que vemos durante a campanha inteira,e ela se torna um dos grandes desafios do jogo.

AS NOVIDADES VIERAM SOMENTE PARA NÓS

Assim como nos anteriores as mecânicas continuam as mesmas porém adicionaram o MODO Next uma transformação Nova para as 4 Deusas Principais,fora que outras personagens como Uzume,Neptune Adulta e etc também ficam jogáveis ao longo da campanha e fica bem divertido com mais finais para elas.

Em 2018,Foi Lançado MegaDimension Neptunia Victory 2Realize ou V2R,que basicamente é o mesmo jogo,porém o destaque dele é a sala VR onde podemos interagir com as personagens com ou sem o acessório Playstation VR e isso foi que deixou os fãs mais próximos de Neptune & Cia algo que muitos queriam,já que música dessa versão nova significa “Um Quarto Só para nós” referindo a interação com personagens virtuais do jogo com a Realidade Virtual,rompendo a fronteira entre o realismo e imaginário na vida das pessoas.

O MELHOR CAPÍTULO DE FECHAMENTO DA SAGA PRINCIPAL

Apesar de Utilizar Mecânicas conhecidas dos jogos anteriores,Neptunia Victory 2 fez bonito com muita coisa que veio nesse pacote 3 em 1.O Enredo mais complexo,os novos personagens carismáticos e a transformação NEXT para as 4 Deusas Centrais fez dele o Jogo Definitivo para a Era Playstation 4 e que depois parou no PC e Nintendo Switch.Porém no entanto com a aparições de Uzume,Neptune Adulta e outras afins(incluindo umas DLCs) é claro que logo a franquia expandiria mais o seu universo para outro que seria justamente os Spin-Offs e derivados.

EXPANDIDO A FOFURA E A DIVERSÃO

Com o lançamento do jogo em 2010,a Franquia recebeu uma adaptação em Magná de uma forma diferente.Megami Tsuushin trazia uma Nova História mas que ela recontava os momentos da primeira aventura de Neptune & Cia até o luta final contra Arfoire e salvar a Gamindustri.Até um certo em que elas começam a ficar sem coisa para fazer e assim que começa as loucuras delas.

Com Muita Boa diversão e risadas,o mangá fez sucesso mesmo que na média e ainda fez muita gente adorar a franquia e o Mangá encadernado em 5 volumes,ele também trazia até mesmo referências e paródias dos games,assim como é nos jogos principais da franquia

ATÉ NA TV ELAS FIZERAM SUCESSO

Em 2013,um Anime da franquia foi produzido pela David Production,da Série Jojo que trouxe consigo mais da overdose de fofura e boas animações de transformação.Fora que sua trama se passa após a trilogia do PS3 vindo com toda galera incluindo até Plutia e Peashy.Fora a Dublagem que era nota 10 tanto com os mesmos dubladores das versões Japonesa e Americana do Jogo.O Anime teve 12 Episódios para tv,mas aumentou para 14 com 2 Ovas que aumentou mais a presença de outros personagens da franquia.

Ao mesmo tempo,um segundo Mangá era publicado chamado Hello New World.Vindo junto ao Anime,esse título de 2 Volumes trouxe novas histórias ainda mais divertidas que Megami Tsuushi e ainda mais coisas inéditas e muito divertidas com situações de comédia que faria qualquer um cair na risada.

OS SPIN-OFFS MAIS GENIAIS JÁ FEITOS

A fama de Neptunia era grande que novos jogos foram feitos pra diversificar o gênero RPG para outros estilos.A Tamsoft,a mesma de Senran Kagura trouxe ideias boas começando com Production Perfection,que seguia uma trama completamente nova onde aqui temos a tarefa de gerenciar a carreira de Idol para as Deusas numa mecânica que lembra a série Idolmaster da Bandai Namco.

Action Unleashed U foi para um lado mais diferente com a mecânica de Ação Hack'n'Slash com inúmeros inimigos na tela.A novidade desse aí é utilizar o sistema Costume Break a mesma de Senran Kagura onde as garotas tem as roupas rasgadas cada vez que levam dano,seja normal ou quando estão transformadas.Além disso,esse aqui também traz as Deusas e as irmãs Jogáveis,incluindo 2 Novas Estreantes que são Famitsu referência a Famitsu,a Ação Games do Japão e Dengekiko da Editora de Light Novels Dengeki Bunko.

Com Isso,a Franquia Expandiu pra mais gêneros como no caso de HyperDevotion Noire,um RPG Tático estilo Disgaea mas a diferença é que a Deusa da Lastation vira protagonisa com a história dela dominar o Gamarket(paródia da Comic Market) e nesse jogo ela tem muitas seguidoras que são garotas que fazem referências a franquias como Yazkuza e Resident Evil.

Já Blanc,a Fofa de Lowee teve sua vez com MegaTagmension onde ela e demais deusas frequentam uma escola temática da GaminDustri,mas tudo vira de cabeça pra baixo com quando zumbis atacam o local,e ela junto com as Deusas,as Irmãs e as do Action Unleashed,com exceção da Tamsoft que entra também no jogo.Um bom desse jogo é o uso da função de conexão para 4 jogadores pra quem joga no PSVita ou no PC via Steam

Mas claro a Tamsfot trouxe mais.4 Four Goddess Online é a primeira experiência no PS4 com um RPG de Ação com a mecânica de Xenoblade Chronicles e jogatina online pra 4 jogadores,onde as Deusas e as irmãs se aventuram em um jogo de RPG Online inspirado em Ragnarok.A Diferença aqui é que as 4 Deusas tem suas transformações como jogáveis e não como forma transformada pela primeira vez na série.

Já Super Neptunia RPG,feito em parceria pela Artisan Studio foi para um caminho diferente.Aqui as Deusas foram parar em um mundo de fantasia desconhecido e elas devem descobrir como voltar para seu mundo.O grande destaque do título é seu sistema de batalha por turnos que usa os botões como fossem cada personagem no combate.Acontece que esse mecânica vem de Valkyrie Profile,o grande clássico do PS1 que moldou esse sistema em jogos como Cross Edge

AS MELHORES COLABORAÇÕES DO NEPVERSO

Com a fama de Nep & Cia era grande,a Franquia recebeu os chamados Cross-Overs(ou Colaborações) bem legais.Super-Dimension Neptune vs SEGA Hard Girls,onde aqui If e a estreante Hatsumi Sega vão numa aventura pra salvar a História dos Video-Games,e com isso elas se encontram com Neptune & Cia que acabam se esbarrando com as Lendárias SEGA Hard Girls,as Garotas que são personificações dos video-games da SEGA - Mega Drive,Saturn,Dreamcast e Game Gear

Fora Isso,ela também tiveram aventuras loucas em Virtual Stars onde elas tiveram que salvar uma espécie de mundo virtual das redes sociais onde uma nação é invada por uma nação inimiga que espalhas fofocas.Esse Jogo mistura RPG de Ação com Jogo de Tiro em Terceira na Franquia,mas o destaque é que ele brinca com o tema de Ídolos Virtuais onde até a Kizuna A.I tá jogo como jogável DLC.O problema é que quando jogo saiu no ocidente,o áudio do jogo ficou em Japonês,pois os ídolos virtuais eram licenciados por companhias de stream,então isso seria violar os direitos autorais.

Outros Cross-Over são inusitados como Nep-Nep Chaos Chanpuru,lançado apenas no Japão para o PSVita.Um Jogo de Cartas que trazia heroínas originais,mas o destaque era a união das obras da Compile Heart feitos na Engine Unity onde tinha de Neptunia até Fairy Fencer F e Trillion,porém no entanto ele também trouxe personagens novos como versões malignas de certos personagens as chamadas Chaos Form como de personagens de Neptunia.

Já MEGA MIRACLE FORCE feito pela Zoo Corporation é diferente. Feito para os 25 anos da Idea Factory,ele é uma evolução do jogo do PSVita,mas aqui em RPG de Estratégia,onde aqui 3 garotas originais devem evitar uma ruptura no tempo-espaço juntando-se as figuras da Compile Heart em uma aventura gigante.O Destaque é ser um Jogo Gacha onde depende de sorte pra conseguir os personagens,além do Personagens Fusão,inéditos nesse jogo como a Hirotune,fusão de Neptune com Hiro de Spectral vs Generation. Vale citar que ambos esses jogos citados aqui tiveram os seus Servidores Encerrados,sendo completamente incapaz de jogá-los

Além Disso,Neptune também esteve em outros universos mobile. o Primeiro foi em Spirit Pledge,Jogo Mobile da Franquia Date A Live que por sinal tem a Ilustradora Tsunako nele,pois ambas as séries tem a mesma artista.Dividido em 2 partes,o evento cross-over fez as 4 Deusas pararem no mundo de Tohka Yatogami & Cia,dando o ás de Novidade e ainda trazendo situações bem emocionantes e divertidas como Vert abraçar a Shiori(Disfarce de menina do Shido Itsuka) e até a treta entre Blanc e Kotori por qual ser a mais fofa.

Logo após isso,elas estiveram nos combates batalha naval em Azur Lane da Yorstar.Onde aqui as 4 Deusas participaram da Batalha ao lado de Taihou,Prinz Eugen e Enterprise contra os alienígenas em meio os confrontos no meio do oceano azul.E embora esses eventos tenham sido encerrados assim como os servidores deles,muitos jogadores gostaram de estar com as Deusas nesses jogos,e tudo que sobrou eram apenas memória dos momentos incríveis desses jogos mobile de pura diversão.

Mas no Entanto,um dos Melhores Cross-Overs que a Franquia Neptunia teve foi com a Série Senran Kagura de 2011.Nesse tempo,Série das Ninjas Peitudas criadas por Kenichiro Takaki tava em alta na Epóca.Enquanto Asuka e cia tinham Ação Shurikens e Calçinhas,Neptunia vai pro Video-Games e Paródias.Assim ambas as franquias se encontram Primeiro em PEACH BEACH SPLASH,onde a Neptune foi a convidada por DLC no jogo Estilo Splatoon com armas de água.Mas claro que isso mudou em 2021 quando as Ninjas de Takaki foram as convidadas da vez no Mundo da Nep & Cia.E Ainda Assim fez um sucesso absoluto no PS4 e Nintendo Switch.

Aguardem a Matéria da Capa de Senran Kagura
Mês que vem!

REPAGINANDO O QUE DEU CERTO

Graças a Fama de Série,a Compile Heart fez uma parceria com a Fellistela,da Série Summon Night e trouxe a Série Neptunia Rebirth que é um Remake da Trilogia do PS3 para PSVita e PC(depois PS4 e Switch em 2025) onde basicamente usa elementos dos 3 jogos do PS3 com melhorias gráficas e mecânicas usadas em Neptunia Mk2 e Victory,além que vem mais conteúdo e mais personagens.

Em 2020,época do 10 Anos da Franquia foi lançado o jogo Neptunia ReVerse,sendo o único jogo para o Playstation 5 O Título é na verdade um Re-Remake do Primeiro Jogo de 2010 do PS3,mas que ele já traz todos os personagens da trilogia já acessíveis desde o início como as irmãs,o elenco do Victory e até mesmo os Basilicons e as de DLC,como um pacote completo.Além disso ele trouxe melhorias gráficas e mini-games novos como um de pesca que facilita na hora de diversificar o jogatina de RPG tracional que todos gostam

AS SECUNDÁRIAS COMO PROTAGONISTAS

Após um tempo,as Irmãs tiveram novamente a atenção dos fãs e assim veio em 2022 Sisters vs Sisters,onde tiveram sua aventura que junta RPG com Ação em Tempo Real,similar a Chrono Trigger além que aqui temos a trama Envolvendo Maho e sua forma CPU chamada Grey Sister da qual foi iludada por Arfoire pra acabar com as Deusas e Nepgear tinha q ser a Heroína novamente que foi uma das coisas que fãs amaram desde o jogo Neptunia Mk2

E como padrão da franquia,as paródias nesse jogo eram bem legais onde temos a Shangai Alice,da desenvolvedora da série Touhou.E a destacada Higurashi,cujo nome vem da franquia Visual Novel/Anime de Suspense e Terror da 7th Expansion e a garota usada nela é a Rena Ryuugu,considerada uma das personagens mais populares da série sendo muito conhecida pelo seu jeito bobo e engraçado toda vez que encontra uma coisa fofa,e aqui não é por acaso pois ela gostou da Nepgear

Fora Isso,Game Make R:Evolution é outra novidade da franquia,onde aqui a Neptune Adulta é a principal onde ela e 3 garotas chamadas de “Deusas Fracassadas” devem criar um jogo para alegrar a Gamindustri,sendo o primeiro jogo da série que mescla RPG de Ação com o gerenciamento de uma empresa de jogos.Fora que esse e Sisters vs Sisters ganharam versão Xbox pela primeira vez

Por fim temos Neptunia Riders,esse que trazia uma proposta diferente na série.Aqui,as Deusas incluindo agora a Uzume do Victory 2 estariam lutando para proteger a Gamindustri de um ataque de Dogoos(criaturas paródias dos Slime da franquia Dragon Quest) e usando motos pra pegar as criaturas.O bom é que esse mecla RPG de Ação com Veículos utilizando uma mecânica de grudar inimigos em forma uma bola gigante,completamente inspirado em Katamary Damacy na Bandai Namco

ALÉM DO QUE MAIS ELAS FORAM

Além disso,Neptunia fez mais que tudo que ganharam até Jogos de estilo RETRÔ como Neptunia Shooter,homenagem aos jogos de navinha e Dimension Tripper Top Nep,que faz uma homenagem ao clássico Space Harrier da SEGA com a visão do trás da Neptune Adulta e visuais pixelados bem legais.

Fora Isso,em 2025 como parte da comemoração dos 15 anos da Série,a Compile Heart decidiu trazer algo inesperado que foi um Teatro Musical chamado Neptunia Re:Boot onde várias atrizes foram selecionadas para intepretarem as personagens da franquia.Embora seja algo completamente inesperado,o espetáculo acabou sendo muito agradável para muitos jogadores veteranos e novatos que queriam algo bem novo,em meio a tantos produtos relacionados a franquia no quesito entretenimento para a comunidade gamer afora.

E....CONTINUA?

Não se sabe o que nos espera ao
longo de 15 anos que a série teve
mas o que podemos esperar é que
a nova geração de video-games ou seja
Playstation 5,Xbox S/X e Switch 1 e 2
ou quem sabe ainda tenha jogos pra franquia
no PS4 que ainda respira em 2026,é provável
que Neptune e suas amigas voltam com mais
novidades e ainda mais diversão pois o seu
universo é com certeza o melhor de todos
então,nossos agradecimentos a Compile Heart
por obra muito legal e ao mesmo tempo divertida

FELIZ ANIVERSÁRIO DE 15 ANOS
HYPERDIMENSION NEPTUNIA! NEPU!!

JORNADA GAMER

Z·Z·Z
ZENLESS ZONE ZERO

UMA FUSÃO DE DEVIL MAY CRY E ANIME ESTILO ANOS 90 QUE DEU CERTO!

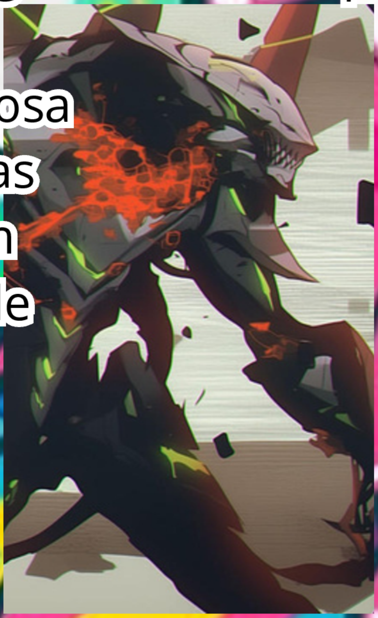
No Ano de 2016,Honkai 3rd Impact era o bom exemplo de Jogo Mobile que utiliza a mecância do Hack'n'Slash da CAPCOM Devil May Cry e com isso vieram os Clones do Caça-Demônios Dante.
Mas em 2024,após dois betas,a Grande Hoyoverse Surpreendeu o Mundo com um jogo inédito que fez o impossível - Mesclar a Jogabilidade da Série de Hideki Kamiya(que tbm criou Bayoneta) com um visual de Anime em um ambiente que remete aos gloriosos Anos 90,época bem conhecida pelo estouro da cultura Pop com Filmes,Séries,Programas de TV e tudo daquela época.Assim surge Zenless Zone Zero ou apenas ZZZ,que seria um divisor de águas a um dos gêneros mais conhecidos - Ação Hack'n'Slash de RPG com Cenário Explorável com História e vários Personagens Carismáticos.

ALGO QUE VAI ALÉM DO QUE NÓS NUNCA EXPLORAMOS NA VIDA

Após encaráramos Feras Honkai,desbravar Teyvat e até ir através das Estrelas com o Desbravador,os Jogadores estavam bem curiosos sobre a Nova IP de Desenvolvedora de Xangai Hoyoverse(Mihoyo antigamente) sobre o novo projeto deles anunciado em Beta em 2023.Li Zhenyu,produtor do jogo afirma numa entrevista que esse seria um dos jogos já feitos e ele traria uma imersão totalmente nova ao gênero Ação e RPG e também que a ideia de um ambiente totalmente novo era bem comum,já que segundo o produtor,a Equipe assistia Animes com ambientação moderna e assim tiveram a chance de colocar o ambiente que a gente já conhecia muito bem.

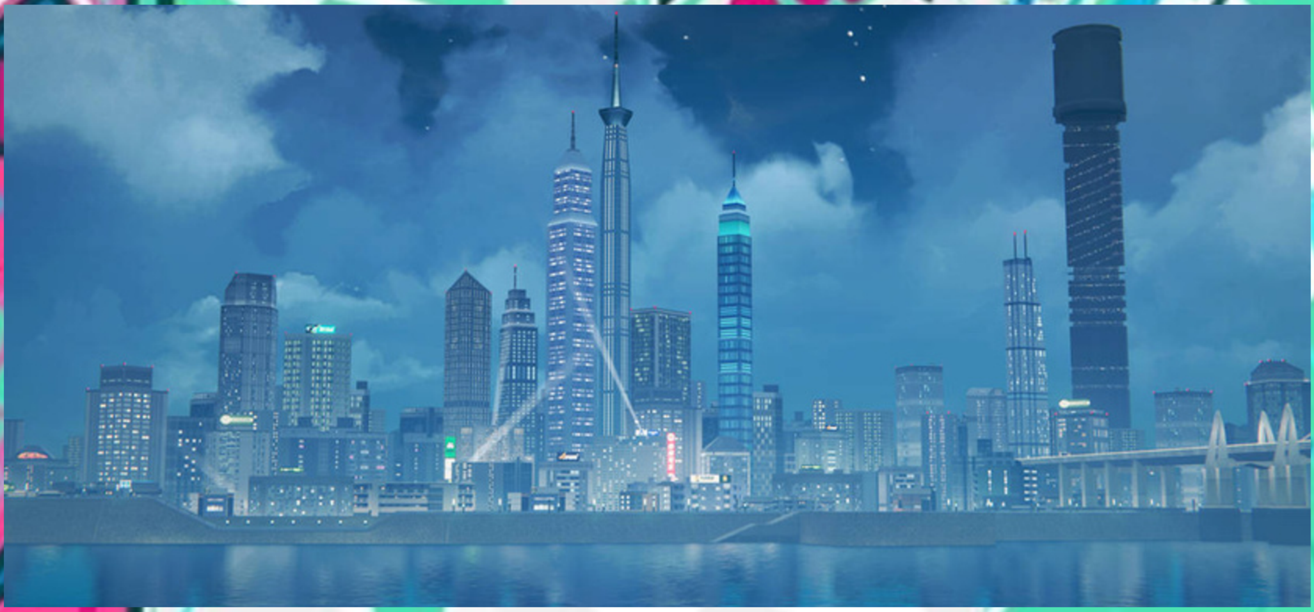
CENÁRIO APOCALIPTICO?

Tudo começa com um fenômeno misterioso chamado de Esfera Zero.Com Isso metade da Cidade chamada Eridu é consumida por ele,fazendo assim que o Governo e grupos de Famílias Importantes começassem uma evacuação de emergência a todos os Habitantes existentes que no início eram apenas os Humanos.Porém,apenas 65% dos habitantes conseguiram escapar,já o resto não teve sorte ou estão desaparecidos ou dados como mortos.Mas esse não era o pior dos problemas,pois junto com a Esfera,veio algo ainda muito pior.



E esse “pior” era uma contaminação perigosa chamada Éter,que é feito através de pedras do mesmo material,e uma vez que alguém é infectado se transforma numa espécie de criatura irracional completamente contagiosa e perigosa chamada de “Etéreo”.E com isso,o Governo de Eridu Isolou boa parte da cidade para que ninguém fosse contaminado pelo Éter ou pelas criaturas.

UM NOVO COMEÇO PROMISSOR



Com o surigmento da Esfera Zero,a cidade se estabilizou e assim surgiu 2 Eridus - A Antiga Eridu que é afetada pela Esfera Zero e foi Isolada para ninguém entrar no local e a Nova Eridu que era 100% Habitável para todos como humanos e até espécie de outras Raças que variam de animais e criaturas mitológicas como Onis e robôs.

Além disso,as estabelicimentos são variados como Cinema,Shopping e até as áreas Urbanas e os Subúrbios eram 100% Habitáveis fora que também lugares como a HIA(Hollow Association Incorporation) e o Posto Avançado Scott foram criados para Investigar e encontrar uma cura para o Éter,da qual foi uma prioridade dada ao Prefeito de Nova Eridu..

AGENTES - NÃO SÃO OS G.I JOE

Junto com o surgimento da Esfera Zero,também sugriram as Fissuras,buracos que levam pra dentro da Esfera Zero de um jeito aleatório,e com muitos incidentes ocorreram que com esse problema,o Prefeito ordernou a criação de agentes para resolver o problema,e muitos se voluntariam para a missão. Até mesmo agentes mercenários foram criados para tentar conseguir uma recompensa por dennies(dinheiro do jogo) e conseguir se sustentarem através das chamadas Comissões.

Porém,isso também facilitou para os criminosos fazerem seus assaltos e fugir da polícia.E com esses casos,é criado a Segurança Pública de Nova Eridu,que tinha como objetivo central caçar os Criminosos que aproveitam do uso das Fissuras da Esfera,e que muitas vezes os bandidos nem sabem do perigo de entrar nas Fissuras que geralmente podem levar até mesmo a um ninho de Etéreos ou ainda se tornarem Etéreos com a Infecção Éter

OS IRMÃOS HACKER - PHAETON

Assim como no Genshin e Honkai Star Rail,temos dois personagens a escolha do Jogador que aqui somos chamados de Proxies.Wise e Belle,eles são irmãos sobreviventes da Esfera e com isso,eles foram acolhidos por um pastor que fez eles terem um estabelecimento chamado Random Play,uma locadora de Filmes e Seriados VHS dos Anos 90.Mas no entanto eles também aprenderam a arte do Hackeamento e assim eles começam a investigar os fenômenos que ocorrem de dentro da Esfera Zero com ajuda de Eons,um Bangboo que são robôs em forma de um coelho para investigarem as atividades da Esfera.Assim eles assistam TV para saberem das notícias que estão acontecendo em Nova Eridu e assim tentar ajudar o maior número possível de pessoas que estiverem com problemas por estarem na Esfera Zero por acidente.E justo daí que a Saga dos Irmãos Proxies começa e também se esbarrando com vários dos agentes que vamos conhecer.

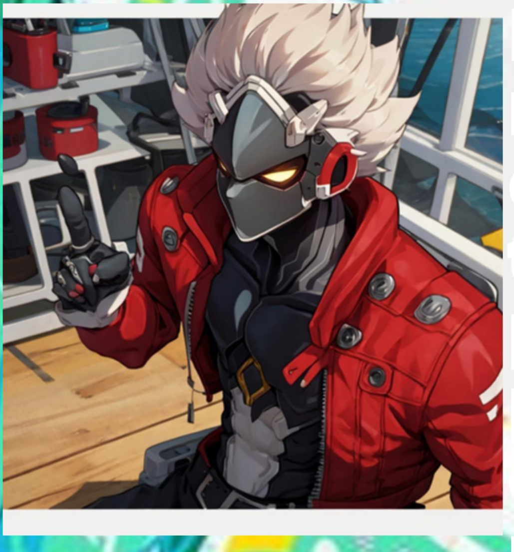
NEGÓCIOS X ESTRANHEZA X JUSTIÇA

Os Irmãos aproveitam para saber da atual situação da Esfera.Nesse momento um grupo de Agentes Mercenários estavam fazendo um furto a outro grupo conhecimento como Presas Carmesins da qual roubaram um cofre que tinha algo nele.Cercados,o grupo chamado Lebres Astutas tinham sorte com a Segunrança Pública,mas acabam levando a pior e acabam caindo do edifício parando de dentro da Esfera Zero e ainda se separando.Com Isso,a Líder do Grupo vai de encontro aos Irmãos para conseguir encontrar seus companheiros.

Os Lebres Astutas são Mercenários que lutam em nome dos fracos,embora eles se arriscam muito,eles possuem honra de trabalhar para ajudar pessoas necessitadas assim como lendário Robin Hood,embora muitas vezes as comissões sempre venham com alguma recompensa em troca que vária o tipo.

Nicole Demara,uma Linda Garota e Chefe dos Lebres.Nascida num orfanato,ela fez um desejo de uma criança com éter ser realizado com ajuda dos Dennies,e assim dedicou a sua vida a usá-lo para trazer o que ele não traz - felicidade e esperança para os cidadãos de Nova Eridu.Além de ficar se embelezando de vez em quando.

Anby,,adotou o sobrenome Demara e não tem lembranças de quem era.Ela é a melhor personagem do jogo por ser ágil com espada elétrica.Calada e fica na dela.Mas de vez quando,aproveita para comprar um hambúrguer.



Billy Kid,um Androíde que foi humano no passado graças a implantes mecânicos.Ele é o membro mais barulhento e tagalera dos Lebres.Constuma ser o personagem focado em longa distância por suar pistolas.Ele jogar video-game e ficou fã de uma Série de Herói Japonesa chamada Starlight Knights

Na sua comissão,os Lebres encontram com Miguel,líder dos Presas Carmesins que virou um Etéreo e tiveram outra escolha a não ser acabar com ele,o que causa a queda da Gangue de Bandidos que assolaram Nova Eridu.Assim Billy e Anby continuavam na Esfera e claro Nicole foi recorrer aos irmãos.

Sem os presas no caminho,o grupo podia seguir em busca do cofre que eles tinham da gangue,que estava pela redondezas da cidade dentro da Esfera,sem saberem como ela tinha parado dentro da Esfera sem ser contaminada pelo Éter,que também afeta objetos e alimentos.

Quando o Bangboo dos irmãos usam o chip que tava num compartimento secreto do cofre,o computador deles tem uma pane,e logo é introduzido "Fada",uma inteligência artificial de segurança nível 3 super avançada e com isso ela ajudaria os Proxies ao longo do jogo com dicas importantes além dela servir pra revelar coisas da história do jogo.

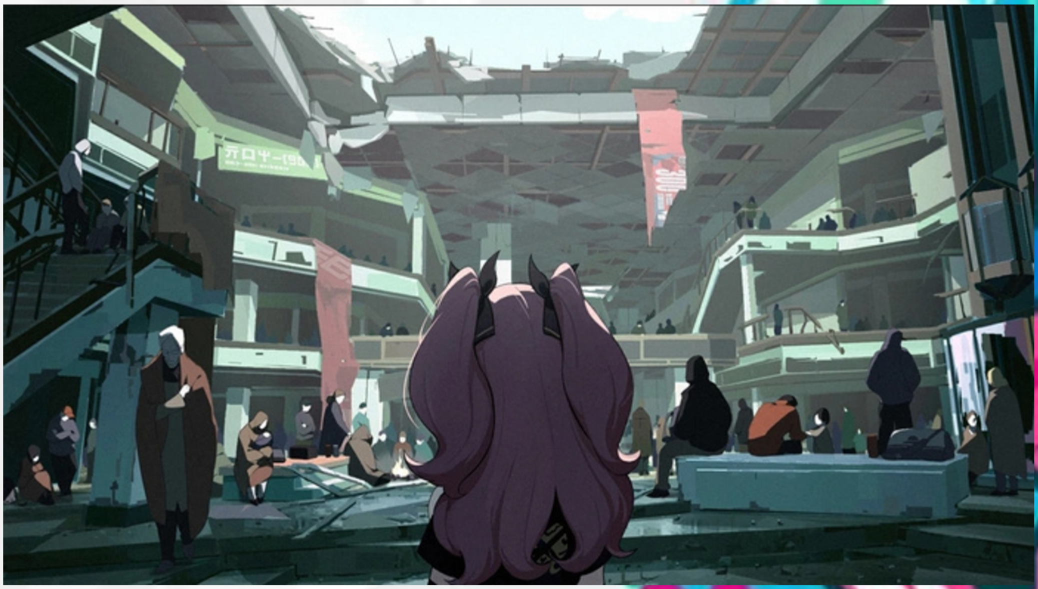
ACHADOS E PEDIDOS DE UM GATO

No Dia Seguinte,os irmãos veem que as eleições se aproximam e uma empresa chamada Visão inicia uma espécie de projeto para uma nova linha de metrô que irar agilizar a saída de civis das áreas tomadas pela Esfera e garantir segurança.Charles Pearlman é o cabeça desta operação e ele garantiu tudo estaria de acordo com o seu cronograma operário.

Porém,aparece do nada uma garota de 2 caudas de gato informando de que Pearlman é um mentiroso e que algo estava cheirando a peixe podre.

Maya Nekomiya,,ou Nekomata é uma garota felina que vivia nos guetos como um gato abandonado.Foi acolhida pelo Miguel Silver dos Presas Carmesim e treinada para agir na malandragem dos furtos.Mais tarde ela se junta aos Lebres Astutas após uma série de eventos que ocorrem nesse episódio.

Durante a comissão,os Lebres junto com Nekomata conti-nuam contra os Etéreos.Mas uma criança aparece e deviam a ajudá-la,mas ela tava querendo sair dalí.Etéreos surgem e o grupo é forçado a entrar dentro de uma fissura de onde a menininha usou para sair de um local onde ela estava.



Quando entram pela fissura,o grupo acaba parando no shopping do Distrito Canvas,local que seria demolido,porém ele tinha um grupo de pessoas refugiadas que estavam fu-gindo dos Etéreos.Pra piorar,o único local de saida estava bloqueado pela Segurança Pública sem nenhuma explicação

Ao saber das intensões da Visão,os irmãos elaboram um plano pra pegar o comboio com os Lebres,passando pela vigilância do bloqueio dando uma volta e pegar o trem que estava indo pro ponto de transporte.Com Mecânismos próximo,os Lebres tem sucesso em pegar o trem,mas que Pearlman estava nele com alguns seguranças,e claro que os Lebres conseguem neutralizá-los a tempo.

Durante o confronto,Anby encontra um colar que é a herança da Nekomata,e nele tá a foto dela com Miguel Silver,líder dos Presas Carmesim,da qual era o pai adotivo de Nekomata Depois que ela soube que os Lebres mataram ele através do notíciaro,ela jurou vingança,mas não foi bem assim,e para compensar a gentileza,Nekomata leva Pearlman pra negociar com Sarah,sua secretária.Mas claro que ao chegar no local,Nekomata faz sua tentativa de negociação do Pearlman com os civis,porém Sarah não tinha nenhuma intenção de negociar com criminosos.

Logo após de Eliminar um Etéreo que era a causa do local da demolição,Sarah ativa o detonador pra explodir o local com os civis,mas os Lebres conseguiram desarmá-los a tempo,porém a frieza da diretora da Visão não tem limites e ordena aos seus mercenários eliminar a todos.

Até que no ultimo segundo a verdadeira Segurança pública e uma companhia de demolição aparecem graças a Nicole que tinha contatos junto com local da Nova Eridu,e os mercenários são todos presos.Porém Sarah desaparece sem deixar rastros

Após tudo isso,Anby convida Nekomata para um restaurante pra comemorar a comissão que tiveram,e com muita alegria Nekomata aceita,e assim ela se torna integrante dos Lebres e claro os Irmãos aproveitam pra celebrar o que fizeram.

OS COMANDOS E A GAMEPLAY MODO FAST FODD

Fora da Campanha,temos coisas pra fazer como atividades secundárias.Na Random Play podemos acessar o computador do Wise e Belle a hora que quiser.No entanto fora dela podemos explorar a Rua Seis e Seus Estabelecimentos.Cada um deles possui uma função que varia o tipo dele.

Dentro das Esferas é aí que o modo de combate estilo Devil May Cry entra em ação onde temos ataques rápidos e fortes,além do sistema de troca de personagem semelhante a Honkai 3rd Impact.No Entanto existe uma barra abaixo da de energia dos inimigos que garante atordoá-los e garantir fazer um Combo Strike,permitindo até trocar de personagem durante o Combo e fazer em sequência.fora um Especial que se enche quando alcançamos 3000 pontos,mas que recebeu modificação após atualização da 2.0

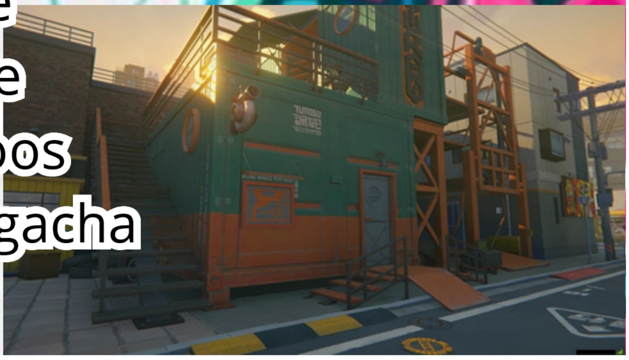
OS PONTOS DE INTERESSE EM ZZZ

Random Play,é onde os irmãos moram,serve como base de operações.Podemos ir quando quiser e ver a sala de funcioná-rios e o quarto dos irmãos

A Banca de Jornal é dirigida por Howl,um cão da raça Rusky Siberiano. Serve para tirar recompensas aleatórias que variam o tipo de sorte nele.

Sopa Cachoeira,é um tipo de Lámen do local dirigido pelo General Chop,ele serve para aumentar em 3 vezes os atributos elementais dos agentes

Loja de Remodelagem Turbo é onde o humano Enzo dirige o local e serve para adquirir e modificar os Bangboos que ganhamos no Sinal de Busca,o gacha do jogo.



Agulha Bardica é o local onde a robo Elfy dirige.Ele serve para adquirir os Disco Drives que reforçam os Motores W dos agentes

Godfinger,um fliperama onde podemos jogar alguns jogos de arcade inspirados em clássicos. Dirigido pela Asha,aqui tem jogos onde podemos jogar sozinho ou com mais 3 jogadores

Café Coff esse local é dirigido pelo Robô Cafeteira Sr.Lata.Nele podemos regenerar a batéria Éter que serve como os tanques de Stamina do Honkai 3rd Impact e os outros jogo da Hoyoverse

Posto Avançado Scott - Esse Local foi organizado pela unidade de Segurança de Nova Eridu fora que ele serve para acessar alguns Modos Especiais do jogo.

- Assalto Mortal,Modo vindo na 1.4 que permite enfrentar inimigos bem fortes como chefes e sub-chefes
- Zero Oco,Modo onde tem uma espécie de Mapa de Sobrevivência e permite encara uma onda de inimigos e conseguir atributos
- Caça Notória - Modo para Enfrentar apenas os Chefes que são adicionados Diariamente com limite apenas de 3 vezes
- Limpeza Notória - Modo que Enfrentamos Inimigos comuns com garantia de conseguir recursos de fortalecer agentes
- Defesa Shiyu - Modo que permite estar num modo de defesa de Éter e cada um tem nível e inimigos indicados.

Clube da Associação Investigativa da Esfera,fica na praça Lumina.O Local permite fazer de forma secundária missão de eliminar inimigos e adquirir vários materiais de aprimoramento para os Agentes,e quantidade vária a sorte de raridade do B ao S.

Os Motores W e os Disco Drives são Itens Necessários pra deixar os Agentes bem Mais Fortes,além de claro de evoluir eles cumprindo as Comissões,sem falar que o Proxie ou seja o Jogador deve também fazer mesmo para aumentar seu Ranque de Agente e pode evoluir os agentes,mas claro que isso também fará os inimigos ficarem ainda mais fortes e resistentes,como foi em Genshin Impact e Honkai Star Rail respectivamente.

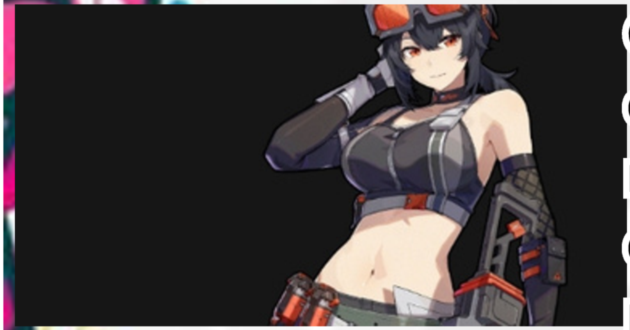
O CHAMADO DO CORAÇÃO DA ESFERA

Um programa educativo chama a atenção dos irmãos quando o convidado fica incomodad com que o mascote falou a respeito sobre o antigo chefe das industrias pesadas Belobog,e assim os irmãos decidem investigar esse ocorrido.

As Industrias Pesadas Belobog é uma companhia de construção e demolição,responsável na parte de obras em toda Nova Eridu.Após o Incidente da Esfera,os funcionários tem a tarefa de reconstruir locais onde a Esfera causou prejuízo e assim encaram os desafios de entrarem na esfera mesmo com o constante perigo da Infecção do Éter ou até mesmo dos Etéreos que perambulam os territórios de construção.

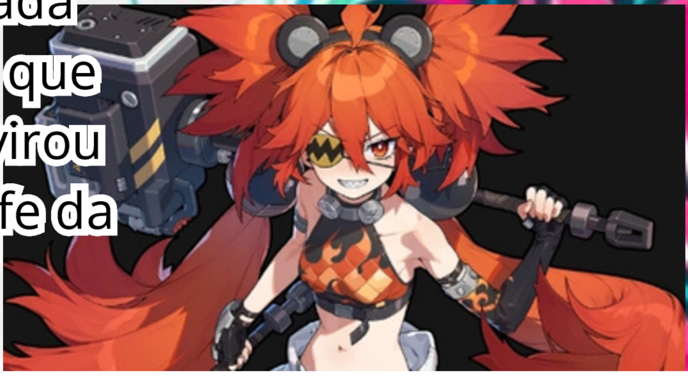
Anton Ivanov,um cara bem durão do comphania.E ele está sempre procurando brigas,mas que possui um sentimento de Homen Forte e Corajoso.

Ben Bigger,um urso atronpomórfico que apesar pelo tamanho de um urso ele possui um carisma por calmo e bem alegre em momentos de tranquilidade.As vezes ele fala com uma voz bem engraçada quando vê gente nova.



Grace Howard,a engenheira dos maquinário da empresa.Especialista em robôs que ganhou o apelido de Bruxa de Ferro pelos colegas.Gentil e Carinhosa,embora nunca tinha um namorado em sua vida.

Koleda Belobog,Chefe Principal da Empresa.Uma Baixinha bem invocada que dedica mais o seu trabalho do que a vida comum de uma criança.Ela virou chefe após o sumiço do antigo chefe da companhia



Após isso,os irmãos ajudam das Industrias encontrarem os robôs maquinários que estavam desaparecidos dentro da Esfera Zero. Porém,o último deles menciona o nome “Khors” e assim Koleda lembra que esse era o nome de seu pai,o antigo chefe da empresa que no passado criou um protótipo que ela mesma podia batizar mas ele acabou tendo um contra-tempo após uma discussão com seus acionistas e nunca mais foi visto.

Logo após essa lembrança,os irmãos encontram “Ginger” o protótipo do Pai da Koleda,que a mesma a batizou quando ela foi uma criança.Ao entrar na cabine encontram furos de balas e um documento que era a quantia da grana usada na construção do protótipo.E depois um Etéreo ataca o grupo se fundindo com o maquinário e Koleda usa o protótipo de seu pai para empalar o etéreo no monumento do herói,porém o caso do sumiço de seu pai ainda não foi resolvido.

MISSÃO IMPENSÁVEL

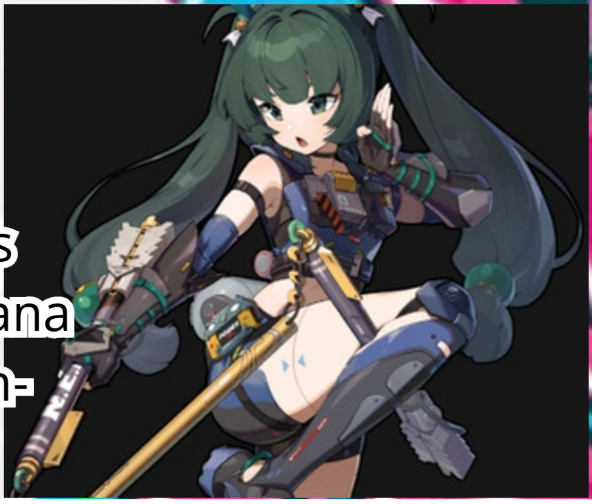
Logo após o ocorrido,as industrias pesadas fazem um boletim de ocorrência para a segurança pública sobre o ocorrido com o Etéreo do monumento,mas eles mantém em segredo sobre o Bangboo dos irmãos.

Assim,a Capitã Zhu relata tudo isso ao inspetor Bringer do que tinha acontecido e assim a Segurança Pública completa o seu trabalho.Mas no Entanto,Zhu e sua parceira recebem um novo trabalho que é sendo sobre a onda de crimes que ocorrem na cidade devido a assaltos de criminosos que tá bem alta devido a aparição de inúmeras Fissuras da Esfera facilitando os ataques dos criminosos.

A Segurança Pública de Nova Eridu é a unidade policial da cidade,especializada em investigação e caça de criminosos. Em Certas Ocasiões,eles também devem entrar na Esfera já que maioria dos criminosos usam elas para assaltos e furtos,mas de vez em quando eles devem ser salvos dos Etéreos em caso da situação complicar ainda mais.

Zhu Yan,Capitã da PubSec,uma jovem excelente em seu trabalho como policial e muito habilidosa com armas atordoantes e sendo a melhor do pelotão.Nunca descansa até nas folgas.Mas até um tempo livre.Seu único defeito e ter medo de gatos.

Qingyi,Segunda Tentente da PubSec. Ela é uma androíde autônoma e tem grande contato com energia Éter por seu uma maquína,mas é tratada pelos membros da PubSec como uma humana embora não seja.Ela é uma ótima combatente com um bastão de 3 barras



PERSEGUIÇÃO A MEIA NOITE

No noticiário o caso "Demolição Visão" irá ocorrer em um dirigível da Segurança Pública de Nova Eridu,e assim os irmãos ficam satisfeitos de que a justiça será feita a qualquer momento contra Charles Pearl-man. Enquanto isso,os Lebres também observam o noticiário fala do assunto enquanto Nicole se prepara para ser a advogada de defesa dos réus contra Pearlman no julgamento.

Porém Nekomata atenda o celular da Nicole e a mesma ver umas mensagens vindas de Rain,o seu contato secreto da cidade e ela tava tão ocupada com o julgamento que ela vai de encontro com os irmãos pedindo para irem saber de onde vinha a mensagem. Logo,eles descobrem que a mensagem vinha direito de um prédio famoso - Os Edifícios Balé,que estava bem onde aconteceu a Esfera Zero,e assim Billy,Anby e Nekomata vão com os irmãos dá uma investigada até serem recebidos por empregados do local.

Os Serviços Domésticos Victoria são um grupo de empregados que tem ligação direta com o atual prefeito de Nova Eridu.Eles são enca-rregados de manterem os Edifícios Balé sobre a proteção de qual-quer invasor.Mas que muitas vezes são Etéreos que permanecem no local,ou podem até mesmo serem pessoas de foras que não sabem do perigo.

Corin Wickes,uma pequena e adorável empregada que costuma ser a tímida do grupo e muito atrapalhada nos trabalhos.Costuma as vezes descuidar e deixar uma lâmina serrote se des-prender do seu suporte e as vezes ela tem mania de se desculpar por isso.

Ellen Joe,uma Thiren metade Humana e Metade Tubarão.Foi uma das sobreviventes do incidente da Esfera Zero. Desde pequena,ficou sozinha até que os Serviços Domésticos a acolheram e assim trabalha como Empregada.Sua Personalidade Mal-Humorada e Séria a faz ser temida por poucas pessoas,embora ela acostuma andar com suas colegas de classe ela prefere mais ser anti-social do que estar ao lado de pessoas.

Alexandrina Sebastiane ou Rina é a chefe das empregadas dos Serviços Domésticos.Possuí uma tranquilidade pacífica de seu coração mas muitas vezes ela consegue assustar devido ao jeito que ela aparece para seus hóspedes.Ela tá sempre acompanhada por 2 Bangboos - Anastasia e Griselda. O único ponto fraco da Rina é não conseguir fazer comidas boas e sempre acabam como comidas equisitas ou muito mal-feitas.

Von Lycaon,o Lobo Thiren.Ele é o Chefe dos Serviços Domésticos a mando do Prefeito de Nova Eridu. Treinou vários métodos de como agir como um cavalheiro e de agir como um empregado,o que fez ele reprimir seus instintos selvagens de um Lobo.Após isso,ele começou a treinar novos funcionários com o passar do tempo.Ele também foi quem acolheu a Ellen quando criança após o incidente da Esfera.

Em sua investigação,os irmãos encontram mercenários dentro do prédio e após derrotá-los eles acabam encontrando documentos bem estranhos que tinham relação com o dirigível do julgamento que seria usado.

Logo é revelado que Rain,a amiga de Nicole tinha descoberto o plano de Sarah para se livrar de Pearlman e como os Lebres estariam no dirigível ela elaborou o plano pra eliminá-los. Porém Rain descobriu e Mercenários contratados por ela pediram a sua captura para então silenciá-la,mas os irmãos os impedem e assim Rain revela que o dirigível tava em rota de colisão com os Edíficios Balé e assim todos seguem em direção ao Terraço do Prédio para Impedir um desastre.

As Bailarinas são o chefe dessa fase e assim os Irmãs as confrontam com a ajuda dos Serviços Domésticos e logo após isso conseguem impedir o desastre do dirigível. Mas no entanto,Pearlman o rouba para poder escapar,fazendo dele um foragido da PubSec. E após isso,os irmãos recebem a visita de Koleda e com a ajuda de Fada,eles acabam descobrindo que o pai de Koleda se envolveu com pessoas que tinha algo como “O Sacrifício” e Lycaon e Rina sabem que os irmãos tem um papel nesse mistério.

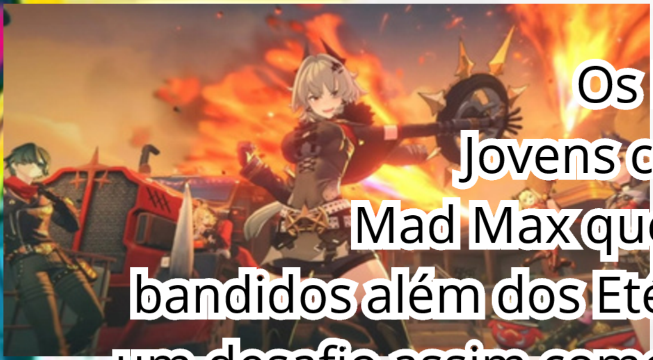
TOUR INCENDIÁRIO

Num Deserto Escaldande,uma moça chama Caesar tinha vencido mais uma luta para alegrar seu chefe conhecido como “O Paizão” até que uma de suas colegas a avisa que encontraram alguma coisa no meio do deserto.Essa coisa era o dirigível do tribunal de Nova Eridu que por incrível que pareça conseguiu sair da Cidade e acabar batendo em um rochedo do local.Com isso,o grupo de garotas decidiu investigar do que se tratava.

Assim elas também encontram uma pessoa - Charles Pearlman o Procurado pela Segurança Pública da qual estava tendo uma recompensa pra quem o trouxesse vivo.Mas Então De repente Pearlman Implora para ele não ser levado de volta,sabendo que isso estaria custando a sua vida e ele tinha provas contra quem estava por trás da tentativa de assassinato.

Logo,os Irmãos se juntam ao Billy(apenas um dos dois irmãos)vão pra conhecer o local.Mas são forçados a ir dentro de uma Esfera quando um caminhão vinha na direção contrária,sem saber que uma gangue foi a causadora disso.Então,eles param dentro de uma esfera e são atacados por Etéreos.Mas são salvos por Caesar e seu grupo.

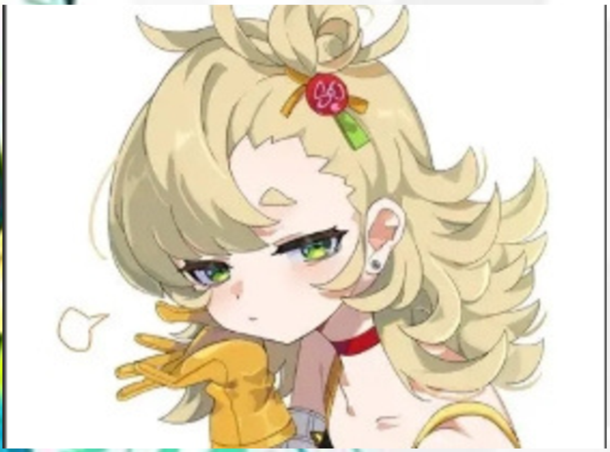
A Zona Externa é uma área fora da cidade de Nova Eridu,onde ocorre muitas aparições de Esferas Zero menores e com isso o local era impossível de ficar.Mas os Habitantes se acostumaram e criaram Xilobresa uma pequena comunidade pros habitantes do local que moram ali.



Os Filhos de Calydon são um grupo de Jovens com visual de motoqueiros ao estilo Mad Max que costumam lutar contra gangues e bandidos além dos Etéreos.São Bem animados e adoram um desafio,assim como fazer bagunça pela diversão.Além que eles participam do Tour Incendiário,um evento que ocorre a cada ano na Zona Externa com belos Prêmios.

Caesar King,uma Garota Durona e bem legal.Quando criança estava destinada ao romance,mas ela quis o caminho da Liberdade e virou uma líder valente e destemida para os Filhos de Calydon,mas que ela costuma seu lado fofo apenas em certos momentos.

Luciana de Montefio ou Lucy,é a mais nova do grupo.Ela é basicamente meio que o elo forte do grupo,mas as vezes costuma se irritar com as brincadeiras da gangue que costumam ser piada,mas ela as vezes exagera em sua raiva.



Piper Wheel,outra jovem nova dos Filhos de Calydon.Ela geralmente costuma apenas ficar dormindo o dia todo,e quanto oportunidade vai para cidade dirigindo um caminhão como seu veículo favorito.E tem o costume de ser amigável com qualquer pessoa.
(Agora sobre ela dirigir um veículo grande,ela tirou licença?)

Lighter é o único personagem masculino do grupo.Ele vive a vida nas lutas de boxe da Zona Externa,mas as vezes ele vai a luta contra qualquer um,segui-ndo o código de honra dos lutadores.

Burnice White,a Garota Mais animada e divertida do grupo. Ela é famosa por ser a mais energética dos Filhos de Calydon por criar o Combusnitro,uma bebida que ela gosta e também serve para veículos na Zona Externa.Além de adorar lutar usando seu conjunto Misturador e Chaqualador,Seu Par de Lança-Chamas e lutar com técnicas de Arte-Marciais.

Pulchra Fellini,uma raposa thiren do grupo Os Aniquiladores.Ela foi meio que temporária com eles,mas depois se juntou aos Filhos de Caly-don.Ela é uma personagem Rank A que veio apenas na atualização 1.6

Conforme os Irmãos prosseguem em seu trabalho,eles logo descobrem em sua comissão,que Kasa chefe da Xilo-bresa tava colaborando com os Ani-quiladores,mas Pompey decidiu por um fim no mal entendido e assim os suplimentos são encontrados mas contaminados com Éter,fazendo que o Wise conseguisse-os na cidade de Nova Eriu.

Após isso,Pompey e sua gangue lamentam pelo ocorrido e com isso eles se despedem dos Filhos de Calydon e os Proxies,dizen-do que no dia seguinte eles iriam jogar de forma justa,como o meio para pra redimirem do que fizeram.

Assim no Dia Seguinte o Tour Incendiário Acontece e assim os Filhos de Calydon e os Aniquiladores competem nesse evento.
Mas Embora esteja uma competição justa,ocorre o inesperado.
Lucius traí Pompey o envenenando com Éter e faz com que o Lago Cinzento começa ficar instável com o Éter,assim Caesar se sacrifica pra impedir o desastre.Mas do repente ela volta a aparecer graças a uma Fissura.E assim Caos é completamente impedido e assim uma Nova Lenda na Zona Externa é Criada e assim os Proxies conseguiram mais uma vez impedir o pior.
Se falar que os Aniquiladores são desfeitos após a morte de Pompey que virou um Etéreo

TORMENTA DAS ESTRELAS CADENTES

Enquanto tudo na Zona Externa tava sendo resolvido,no sudoeste do distrito Janus ocorre um noticiário sobre claro a Eleição para um novo Prefeito de Nova Eridu,sendo que empresa teve que ficar de fora.O que mostra que seria uma forma de iniciar uma campanha para eleger alguém que ficará responsável por comandar a Cidade Nova Eridu por um certo período de tempo até o caso do Esfera ser resolvido.

Porém quando o transmissão corta o rosto de Bringer surge e Charles Pearlman,ex-chefe da Visão revela de que Bringer é o responsável pela tentativa de assassinato contra a sua vida. E por incrível que pareça,Pearlman tava falando a verdade,e isso deixa os Lebres Astutas que chegaram na Zona Externa um pouco indecisos e pensando se Pearlman está realmente falando a verdade ou é mais uma mentira.Assim Nicole decide fazer contato com alguém da Seção 6 que ela conhece muito bem e conseguir esclarecer tudo que ouviram de Pearlman.

A Seção 6 de Operações Especiais da Esfera é uma unidade ligada ao Departamento de Neutralização e Contenção da Esfera Uma Unidade de Elite formada para combater os Etéreos que aparecem da Esfera.

Eles são considerados como a Unidade semelhante ao BOPE,e apenas eles conseguem conter o avanço da Esfera Zero e dos ataques Constantes dos Etéreos.

Além Disso,a Seção 6 é que a sempre vai para as linhas de frente contra os Etéreos devido as suas capacidades de combate serem superiores a dos outros agentes da unidade e ainda são vistos como os Salvadores da cidade de Nova Eridu pelo povo.

Tsukishiro Yanagi,uma linda garota bem educada e tranquila.Ela foi uma membra a uma unidade que caçou Onis e sua líder e suspeitam de um ataque aos humanos. Yanagi consegue revelar que foram os Etéreos e assim ela faz um pacto com a Líder Oni e assim os Oni tem um lar em Nova Eridu.E Yanagi é meio Humana e meio oni

Soukaku,uma criança Oni de pele Azul que foi salva por Yanagi no passado e após a morte de sua irmã que era a Líder Rebelde dos Oni,ela convive sempre ao lado de Yanagi por ela carregar o cheiro da sua irmã por ela ter feito o pacto de sangue com a Yanagi.

Abasa Harumasa,o jovem garoto com senso de justiça.Ele foi um garoto com uma doença rara devido ao ser exposto ao Éter e ficou internado.Após isso ele se juntou a Seção 6 para combater os Etéreos,mesmo com sáude fraca.Ele sempre usa uma bandana amarela em sua cabeça pois um presente que recebeu de um gentil médico quando ele foi criança e usa para lembrar daquela boa ação.

Hoshimi Miyabi,a Capitã da Seção 6 e vista por todos como uma valente protetora de Nova Eridu pela população e também por seus colegas da Seção 6 e Hand e com isso ela recebe muitos presentes de seus fãs e admiradores que adoram a sua presença e no combate contra os Etéreos.

Na sua Infância,Miyabi era o orgulho da Família Hoshimi,formada por Thiren Raposas.Souhichirou e sua mãe tinham orgulho dela e claro a mãe de Miyabi a treinou para um dia ela ser capaz de usar a Sem-Cauda,uma Espada que era a Herança da Família,mas o laço de mãe e filha eram maior do que qualquer coisa do mundo.

Porém a expansão da Esfera corrompeu tudo e o clã Hoshimi foi a vítima e todos viraram Etéreos.A Mãe de Miyabi pediu pra ela tirar a sua vida pra não virar um Etéreo,e assim Miyabi foi forçada a isso e com isso a espada de sua família fez ela aniquilar os etéreos que foram sua família,e seu pai considerou o ocorrido como "Acidente" Anos Depois,Miyabi se torna membra HAND pra caçar Etéreos.

Sarah Floren,ela é uma das personagens mais misteriosas do jogo.Antes da queda da antiga capital de Eridu ela cresceu no orfanato,mas sumiu junto com os arquivos após esse período

Assim,ela se tornou parte da Unidade de Investigação Especial da HAND onde ela ficar uma a ultima sobrevivente em uma missão,onde toda sua equipe erradica por Etéreos.

Após Isso,Sarah estav condenada a morte,ela é salva pelo observador Sof,um Membro de uma Sociedade chamada de “Sociedade da Exaltação” Informando de que ela foi escolhida pelo ser conhecido como “O Criador”.Após tentar convencer a HAND sobre sua equipe,Sarah desaparece e se torna membra da Sociedade a Exaltação e dar início a sua obsessão ao Criador,iniciando um plano de Conspiração com essa sociedade para dar início o que seria “A Era das Esferas”

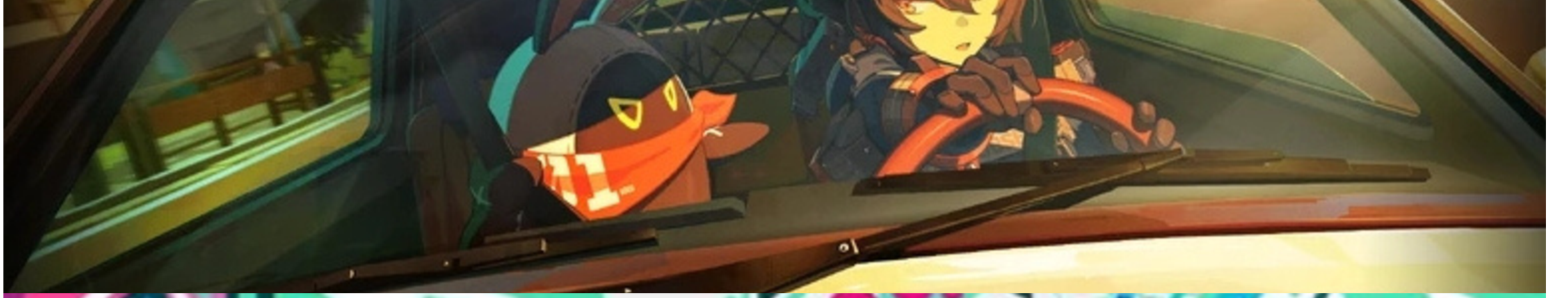
Durante o seu tempo,Bringer estava preparando seu discurso até interrompido por Sarah que conversa com ele sobre os assuntos como O Sacrifício e o fracasso do Mil Faces. mas no Entanto,Sarah conta sobre os Hoshimii e o segredos deles envolvendo o “Caçador do Vazio” o título dado para os membros do Hoshiimi.

A Seção 6 chega em Xilobrasa graças a Nicole e assim todos ficam sabendo do que Pearlman menciona sobre o Bringer e o plano de assassinato contra sua vida e a conspiração que envolve ele e a Eleição pra prefeito de Nova Eridu.Do Nada Mercenários contratados por Sarah são enviados pra eliminar todos no local.Assim os irmãos com os agentes fazem uma fuga pra despistá-los e claro acabam se separando e acabam junto com Miyabi pra re-ativar radares de comunicação,até a espada de Miyabi fica descontrolada.Após isso os Proxies conseguem se re-encontrar e iniciar a busca pelos documentos e arquivos que Pearlman mencionou.

Após conseguir as pistas,a Seção 6 sai da Esfera e do nada são pegos por Bringer que sabia do plano deles que foi uma invasão a território público considerado um crime me Nova Eridu,além de estarem com Pearlman com cumplíce.

Miyabi faz uma decisão certa e com isso ela joga Pearlman para dentro da Esfera para ele não ser preso.Assim Yanagi informa ao inspetor que a custódia de Pearl-ma era delas mas claro que o Bringer não ligava para isso e daria para todos.

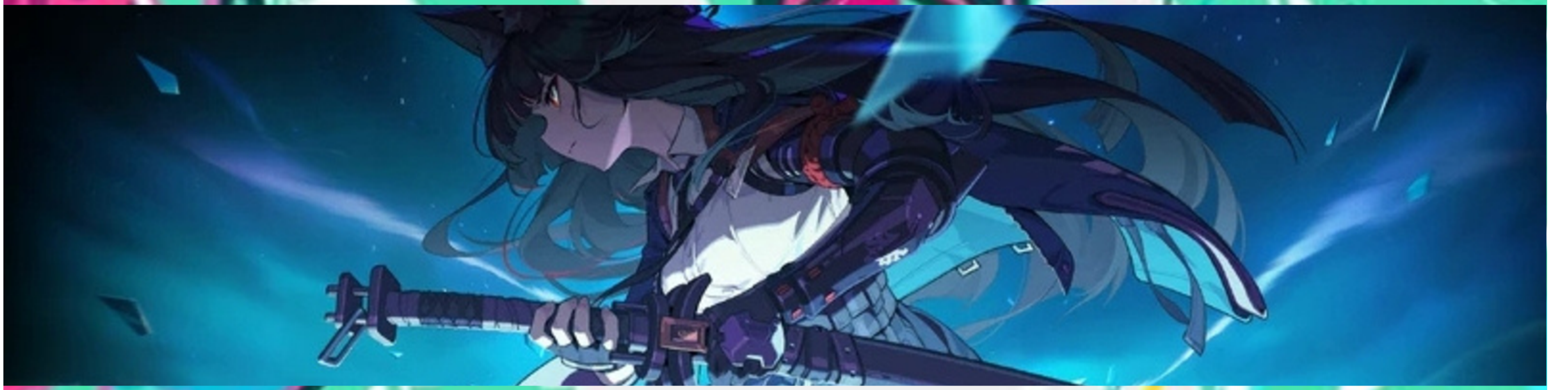
Porém,Miyabi ficou com toda a responsabilidade e assim ela é presa pela PubSec sob ordem de Bringer por conspirar contra Nova Eridu e se livrar do Pearl-man como testemunha do caso Visão.



Os Proxies também estavam na mira da PubSec,mas Zhu Yan e Qingyi os salvam graças a Fada que tinha enviando em código binário uma mensagem de ajuda para Qingyi por ela ser uma Autonoma.Mas Claro que após isso e saber da traição de seu superior pelos Proxies que tinham ajudado ela secretamente Zhu Yan decide confiar neles e assim ambos para Avenida 14 e com ajuda Chen,Oficial Chefe de Zhu conseguem localizar um dos veículos que está Miyabi.

Nesse Momento,Sarah conversa com a Miyabi sobre tudo que ela sabe - Sobre os Hoshimi e també a Sem-Caudas da qual ela fica admirando ela e assim Sarah desembainha a espada liberando seu poder,sem falar que o veículo tomba e Miyabi acaba na praça onde se encontra Bringer e metade da população prestes a ouvir o seu discurso.

Mas a Força Demoníaca da Sem-Cauda controla a mente de Miyabi fica fora de controle,e claro que subitamente que os Proxies e Zhu Yan aparecem para impedir um genocídio aconteça pelas mãos de Miyabi contra a população.



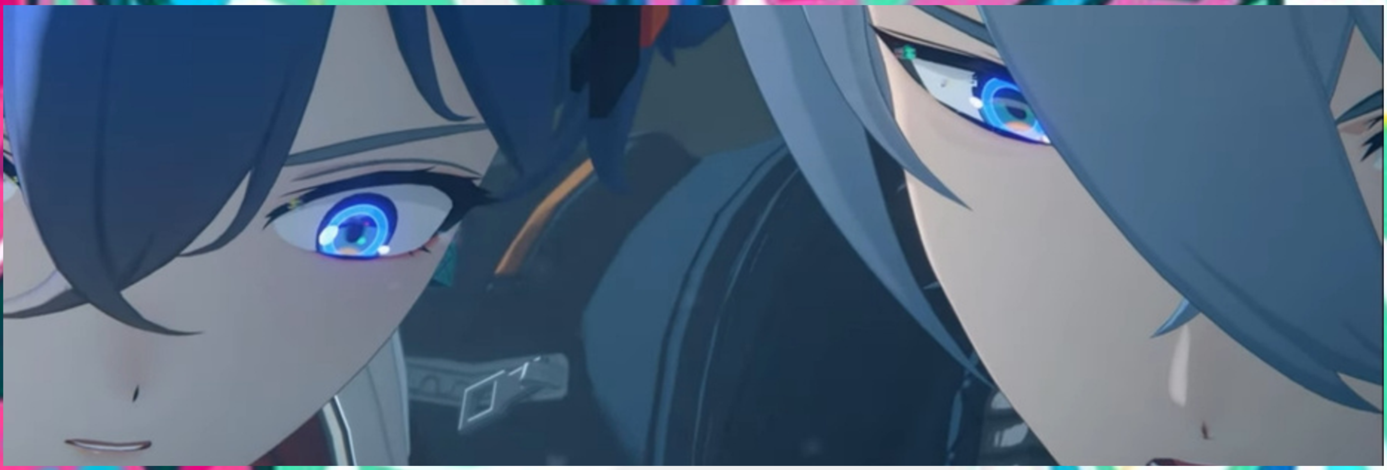
Com isso,Miyabi fica num transe da Sem-Cauda e assim ela tem que passar pelos seus maiores desafios,e com ela confronta Etéreos que eram ilusões porém vozes insistem em ela matar tudo em sua volta.No Entanto,Miyabi consegue resistir a tentação de matar da Sem-Caudas para que ela não a controle de forma descontrolada e resiste bastante contra a influência da espada de sua família até o ultimo suspiro.

Mas Graças a Isso,os Proxies e Zhu Yan finalmente acham a Miyabi desacordada e assim cuidam dela.Miyabi percebe que eles levaram ela para uma Fissura e conseguiram para garantir a proteção dos civis.Logo após os Proxies decidiram que estava na hora de acabar com os Planos de Bringer pois ele agora se tornou o inimigo público da Cidade e assim eles vão para o porto Elpis e se encontram com a Seção 6 que já tem o paradeiro de Bringer e caça a ele é iniciada,mas já ele já tinha planejando tudo e assim ele injeta Éter em seu corpo

Após a vitória,Bringer parecia derrotado,mas Sarah injeta o soro P07 em Bringer,assim o deixando descontrolado,o que faz a Harumasa,Soukaku e Yanagi ter que escapar dele nessa forma.E com Isso é uma fuga insana em meio a obstáculos e containers.

Logo após isso e sem esperança,Miyabi aparece graças a Caesar,mas todos os Agentes que os vimos no jogo aparecem e assim a luta definitiva contra Bringer ocorre com a Miyabi,sendo uma das Boss Fight mais empolgantes do jogo.

Após uma dura batalha,Miyabi usa a Sem-Cauda e com memórias de sua mãe,ela consegue derrotar Bringer e assim Nova Eridu é salva da ameaça. Porém Sarah viu que teste foi um sucesso e assim ela desaparece em meio a vitória dos agentes.



No Final temos os Créditos sobre cada um dos agentes do jogo.Porém,após isso os Irmãos encontram o que sobrou do Bringer e eles o forçam a contar sobre Carole Arna,a mentora dos Irmãos.Mas bringer tenta matá-los,porém os irmãos sobrevivem graças a um poder estranho e assim Bringer apenas rir deles e assim ele morre,deixando os Proxies sem respostas dele e agora tendo que seguir em frente.

Após Isso no dia Seguinte,os Irmãos se encontram com a Miyabi na Zona Externa,próximo ao “Memorial do Abismo” local onde era a Antiga Capital de Eridu e vem ela prestando respeito a mãe dela.Logo após um minuto de silêncio,os Proxies decidem contar tudo para Miyabi do que eles tinham testemunhado na luta contra Bringer.Ao saber da existência de Carole Arna,Miyabi informa que a Seção 6 tem poucas informações dela e ela prometeu que ajudaria eles a conseguir as pistas que eles estão procurando.Assim os Irmãos tem ajuda da Miyabi e assim continuam com suas vidas até terem notícias da pesquisa da Seção 6 sobre sua mentora.

A HISTÓRIA DOS AGENTES

Esse é um dos modos separados da campanha do jogo,sendo uma espécie de Missões Paralelas ao contrário das missões diárias que ele tem.Ele é acessado na Sala dos Funcionários da Random Play e deve ter um nível de Proxy(Jogador) alto para ter acesso a todas as missões divididas em 3 Partes.

A Cada vez que uma parte da história principal é concluída,as fitas de vídeo são liberadas na prateleira dos Irmãos dentro da Random Play na Staff Room e assim ela pode ser acessadas e assim os Jogadores tem acesso a histórias particulares dos Agentes que acabamos de conhecer na campanha Principal do jogo.Maioria delas são de alguns conhecidos que acabamos de fazer amizade.Porém o Jogo conforme atualizava,Novos Personagens são introduzidos e assim conhecemos suas histórias.

SOLDADO 11(HARIN)

Uma Jovem garota com um passado desconhecido.Líder da unidade chamada Toupeiras Douradas,um grupo de mercenários que lutam contra os Etéreos sendo uma alternativa de Nova Eridu quando a PubSec estava em Dificuldades.

TRIGGER

Uma loira franco atiradora dos Toupeiras.Antes,ela foi membra do Esquadrão Lira que foi numa expedição dentro da Esfera em busca de civis,mas a missão falha e Trigger é a única sobrevivente e ao expor ao Éter fica cega e ainda acredita que sua unidade ainda tá viva em algum lugar.

ANBY SOLDADO ZERO

Uma variante de Anby dos Lebres Astutas vinda na 1.6 do jogo.Anby foi na verdade um experimento da Companhia de Prata uma unidade da Divisão Obsidian como um clone artificial da Soldado 11.Mas ela foi vista como defeito e descartada até ser encontrada por Nicole da qual ela foi acolhida por ela e se tornando quem a conhecemos hoje.

EPISÓDIOS ESPECIAIS

Diferente das Histórias dos Agentes,esses Episódios meio que estão interligados a Campanha do jogo,onde após uma missão da campanha concluída é possível passear e encontrar certas pessoas perambulando por aí e assim a tarefa deles é ativada.

Os Episódios Especiais trazem conteúdo a mais do que visto na campanha principal e podem ser acessadas a qualquer hora do jogo.Além disso,esses episódios também trouxeram novos personagens que ganharam um absurdo carisma e ainda por cima ganharam uma popularidade bem grande para eles terem um certo desempenho na campanha do jogo e assim são ótimos personagens para adquirir para a galeria de agentes no jogo.

JANE DOE

Uma Rata Thiren Bonita e Sedutora. Intergrante da PubSec,Jane trabalha na Divisão Especial de Investigação Criminal da Nova Eridu que ela batiza de “Rover” e também consegue se infiltrar como membra de criminosos para depois expô-los para PubSec. Ela amiga de Zhu Yan da qual se encontra com ela para dar as informações dos criminosos procurados.

SETH LOWELL

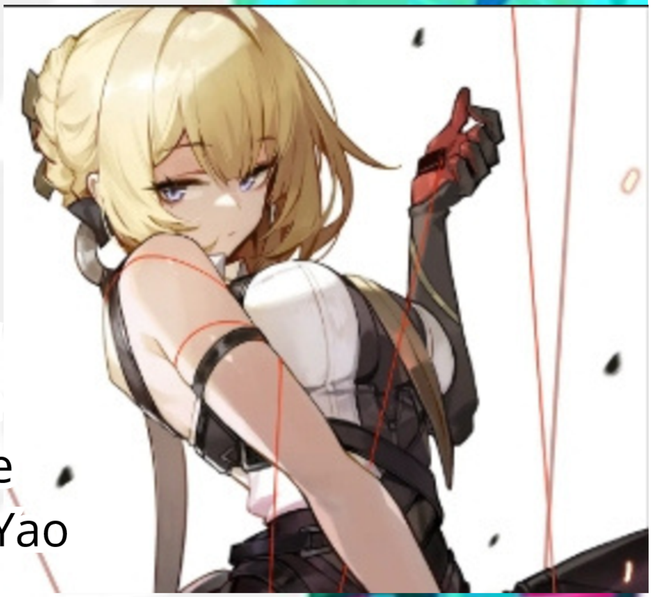
Seth é um Lince Thiren e membro da PubSec.Ele é bem gentil com sua equipe,mas as vezes ele costuma ser um pouco pávio curto e se irrita muito fácil(Só quando é a Jane o provocando) Mas ele mantem o trabalho de membro da PubSec sério e assim ele vira o mais hábito a encarar situações difíceis.

A missão R&B Sob Disfarce, Jane se infiltra nos leões da montanha,como forma pra descobrir os planos da gangue e claro Seth se envolve no esquema do grupo tendo que Jane precisava fazer ele cooperar secretamente sem causar problemas.

ASTRA YAO

uma linda e elegante cantora que é conhecida como “Rainha de Nova Eridu”.Ela foi uma das sobreviventes da Esfera Zero do mesmo jeito que Ellen,foi salva pela capitã da H.I.A que ensinou a cantar quando Yao tinha 10 anos.Assim ela dedicou a sua vida pra cantar ao povo como forma de ajudar eles superar a dor e conseguirem não perder as esperanças.

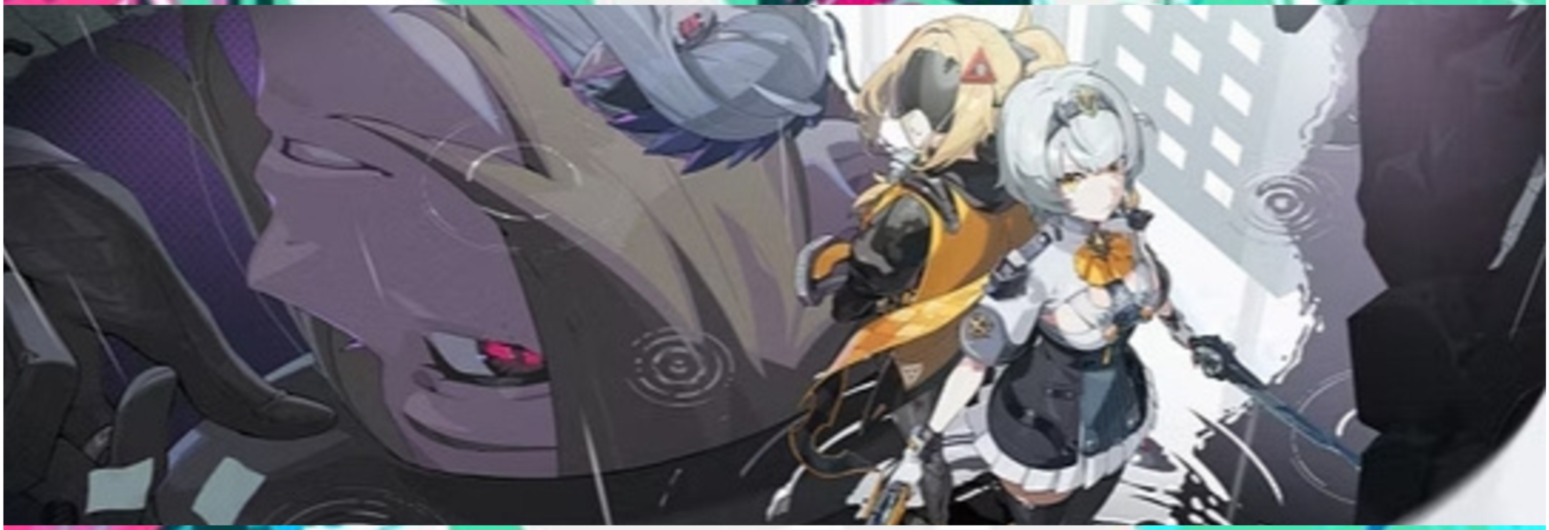
EVELYN CHEVALIER



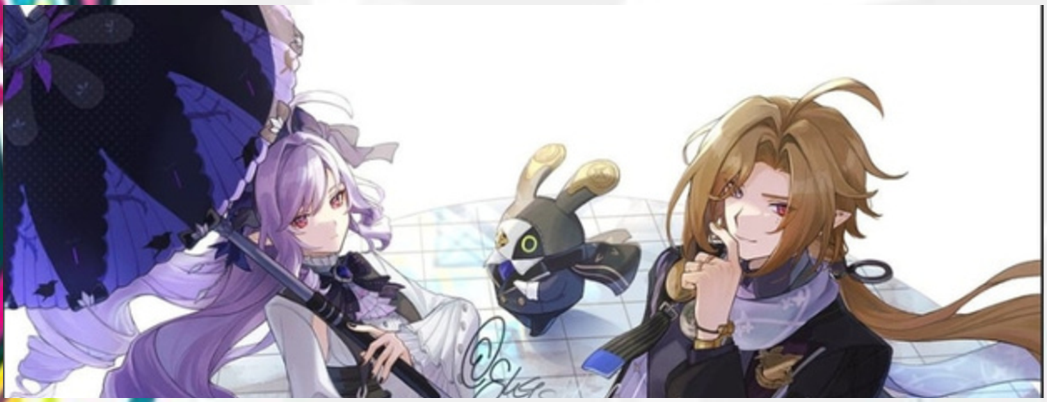
Uma Sexy e Misteriosa Agente Secreta. Ela recebia missões de caçar criminosos usando vários codinomes sem revelar o seu verdadeiro nome.Logo sua ultima missão não era caçar bandidos e sim ser a guarda costas de Astra Yao,já que ela é constantemente alvo de desconhecidos e com isso Evelyn aceita a tarefa mas que Yao a ver como uma grande amiga.

A missão encontro Astronômico,os irmãos re-encontram Astra na Esfera,pois ela tava em busca de um disco com uma canção composta por Joran de Winter,fazendo assim serem convidados para o seu concerto de forma VIP pela Astra.Mas claro que Eve suspeita que um ato terrorista iria ocorrer no concerto e pede que os irmãos a ajudam a descobrir quem tá por trás disso.

ENTERRE SUAS LÁGRIMAS COM O PASSADO



Com mais dúvidas sobre os mistérios que descobriram,os irmãos recebem um convite de um visitante para um leilão que tava sendo organizado por Curtis Ravenlock na Praça Lumina.Sem alternativa,Wise e Belle vão pra esse evento acompanhandos pelo Lycaon,a mando do prefeito de Nova Eridu.E com isso,os irmãos veem muitas pessoas interessadas nos objetos que estarão sendo leiloados.Mas do nada eles veem uma mãe e sua filha sendo perturbadas por uma garota que parecia ter um dom de prevêr o futuro.Mas logo o leilão iria começar.



O Sábia é um grupo criado com atitude de serem ladrões habilidosos,mas pouco se sabe sobre eles e suas verdadeiras intenções mas o que acha neles é os métodos do estilo mais nobre sem agir pelas ações completamente simples e brutais.Ao que se sabe só tem apenas 2 membros desse grupo.

Hugo Vlad Ravenlock,um rapaz misterioso conhecido por um ser um ladrão habilidoso e mestre dos disfarces.Ele tinnha um passado completamente conturbado que ele queria esquecer mas que as vezes era algo relacionado a sua infância e adolescencia.Conheceu Lycaon na adolescência quando foram acolhidos por um nobre senhor,até uma tragédia acontecer.Depois do ocorrido,Hugo desapareceu,prometendo formar um grupo para jovens abandonados.

Vivian Banshee,uma linda garota que tinha a perfeição de sua família.Quando nasceu,ela tinha uma vida feliz.Mas do nada ela começou a ver premonições,mas eram de tragédias e isso acabou fazendo ser vista como uma bruxa da má sorte.Assim,ela deixou a família,mas por onde ela só tragédias elas conseguia ver.Mas tudo muda quando ela descobre que existe alguém que fará ela se livrar disso.E era basicamente os Irmãos Proxies da qual ela os chama de Lord Phaeton.

Em meio a descobertas,os irmãos recebem do prefeito um de conhecimento para Wise e Belle sobre o poder que eles despertaram.Com isso,os irmãos junto de Lycaon testam a sua nova habilidade da qual permite eles entrarem dentro da Esfera sem precisar do Bangboo deles,além de não serem afetados pela contaminação Éter de dentro da Esfera Zero.

Após isso,os irmãos finalmente vão para o leilão do Ravenlock e assim,Vivian consegue um quadro com a maior quantia de dennies.No Entanto logo depois,o grupo vai para o segundo leilão onde era leiloado o “Manto do Herói de Nova Eridu” porém do nada Hugo disfarçado consegue roubar o manto vendido para o Ravenlock e assim ele consegue escapar com o objeto raro.

Assim,os Irmãos decidem voltar pra Random Play junto com a Vivian sabendo que agora as coisas ficaram sérias.Na manhã seguinte eles vão de encontro a Miyabi para saber mais de pistas deixadas pelo Bringer sobre o Sacrifício.

ATORMETADOS PELO PASSADO

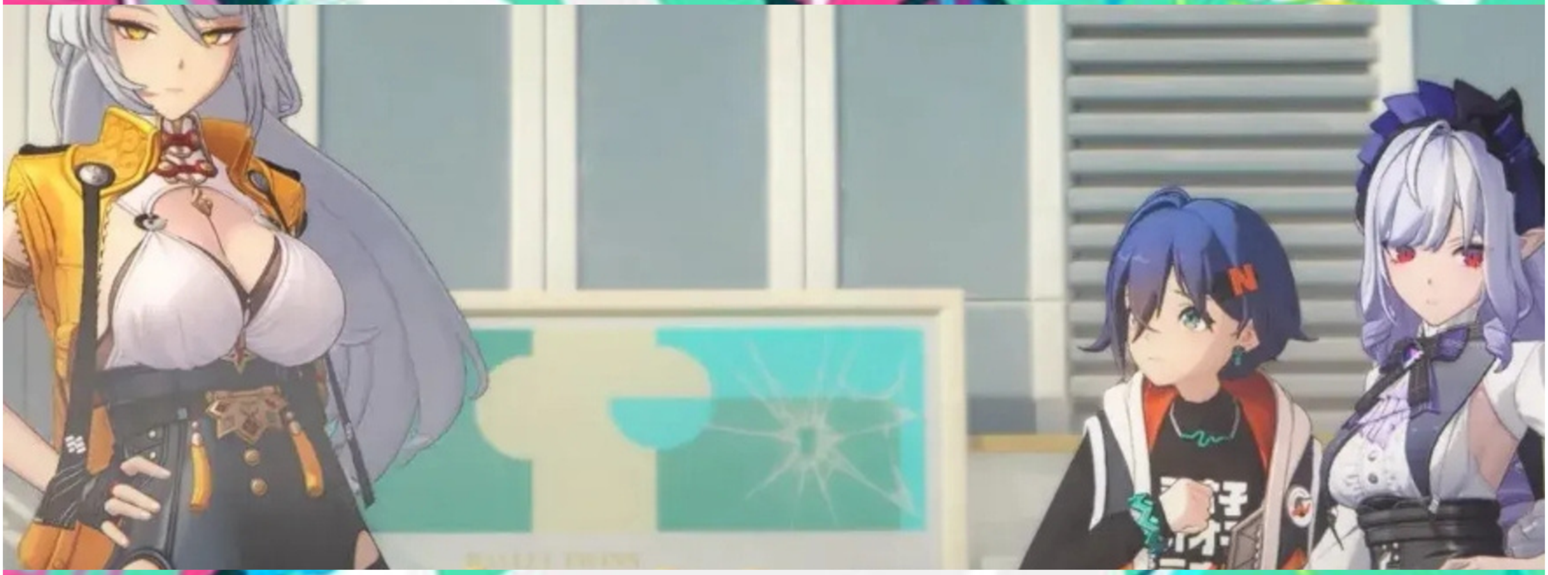
Logo,Hugo lembra do tempo dele junto com Lycaon,pois os dois eram orfãos adotados por Jack,um nobre rico que tinha compaixão pelos dois e deu os ensinamentos de como agir com a nobreza,embora basicamente Hugo é que tinha dado aulas para Lycaon poder agir como um mordomo perfeito.

Porém,tanto ele quanto a Vivian são os personagens mais atormentados pelos seus defeitos.Vivian sempre sofria por ser uma má premonição pela sua família e as pessoas mais próximas dela.Enquanto Hugo,foi atormentado pelo fato de ter assassino uma garota da qual simpatia com ele,e seria punido,até que o pai adotivo dele e acalmou dizendo que aquilo foi um teste para provar a sua confiança em pleno medo,mesmo sabendo do que tinha feito.

Porém o que ninguém sabia,era que Hugo e Lycaon foram os que criam o Sabía,o grupo de renegados após o falecimento de Jack.E com passar do tempo eles se tornaram mais que irmãos jurados,se tornaram rebeldes,mas claro cada seguiu o seu caminho atualmente.

Depois de saber o que Bringer tinha escondido,os irmãos vão se encontrar com Curtis,e assim encontram o Sacrifício porém do nada Hugo trai os irmãos e eles tinham que lutar contra os capangas de Curtis.Logo,é revelado que Curtis é tio de Hugo,mas após isso ele ameaça matar os Proxies caso Vivian entrega o Núcleo do Sacrifício que tava no manto e então Lycaon não hesita e mata seu antigo amigo,sumindo com a queda.

ALERTA DE PERSONAGEM NOVO!!!



Logo,os Proxies e Vivian descobrem que Curtis conseguiu se encontrar com um comprador que era Dina,uma garota que tinha um passado trágico com a Vivian e que ela tava interessada no Sacrifício.E assim Etéreos aparecem para atacar.Até que uma mulher misteriosa surge e salva eles,garantindo que pudessem fugir e ela encarar os Etéreos com tranquilidade.

Yixuan,uma mulher e mestra da décima terceira geração da colina Yunkui.Ela é perita em Artes-Marciais com o poder do vazio,semelhante a Miyabi.Ela foi enviada pelo Prefeito de Nova Eridu para resgatar os Proxies e Vivian.Após Isso,Vivian tem um tempo com os Proxies(de quem o jogador escolheu) e logo depois tinha que se preparar para encontrar Dina

Vivian sabe que no passado ela fez parte de um curto criado por Lan- don,pai de Dina,que queria se- guidores para entrarem no culto.

No Entanto,o pai de Dina insatisfeito com o resultado e visto como uma farsa,tentou matar as pessoas,no entanto Camille atirou,o matando por acidente.

Após isso,Dina tinha perdido o seu pai que era tudo para ela e isso foi pela premonição de Vivan,da qual chama ela de um mal presságio devido aos seus dons que eram uma maldição para todos que se cruzam com ela.

Logo,os Proxies invadem a mansão Ravenlocl,onde Curtis Hartman tinha emboscado eles e a Vivian,mas do nada Hugo aparece do mortos.Ele revela que fingiu sua morte graças a Lycaon que pediu sua ajuda a conseguir se livrar de um soro que fazia ele ter alucinações e revelar de que Hartman era o assassino de Jack,pai adotivo de Hugo e Lycaon no passado.Além disso,ele conseguiu contato com o TOPS,um coglomerado ligado ao Prefeito de Nova Eridu informando a sua parceria desfeita com os Ravenlocks,enfurençendo Hartman com que aconteceu.

Após isso,os Proxies descobrem caixas com inúmeros frascos de Éter produzidos pelos Ravenlock pra serem vendidos como contra-bando,mas no entanto Camille cansada de tudo aquilo decide se sacrificar,deixando Dina desesperada e indo atrás dela dentro da Fissura.

Sabendo da ameaça que uma Nova Esfera Zero seria,os proxies entram e confrontam Dina e Camille que viraram um Etéreo poderoso.Mas Vivian salva os Proxies em troca de sua vida injetando o soro de Éter para destruir a criatura,mas colocando a sua vida em perigo.No entanto,os Proxies a encontram desacordada e quase sem vida,mas o poder deles conseguem evitar o pior.

AS HOMENAGENS E REFERÊNCIAS

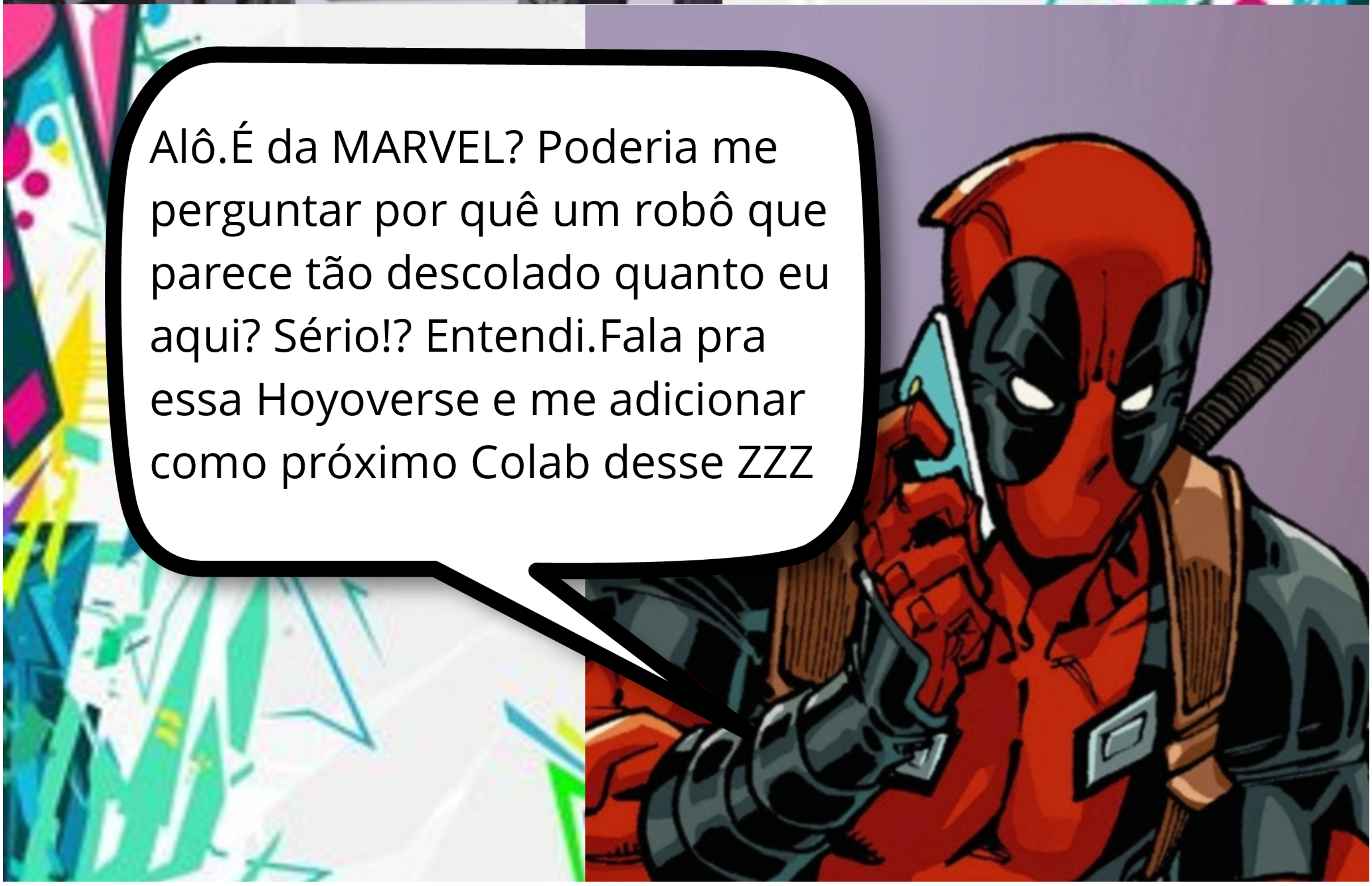
Como citado,o mundo de Zenless Zone Zero é todo ambientado nos Anos 90,como a própria cidade e seus arredores como a Rua Seis e a Random Play.

E claro,a Própria Random Play Lar dos Irmãos e da Fada é bem uma clara Homenagem as Nostálgicas e Clássicas Locadoras de VHS e DVD entre o Período dos anos 90 e 2000,considerado para muitos a Era de Ouro de Filmes,Séries e Desenhos que sempre alugávamos em um Final de Semana antes do surgimento dos Streamings.

Mas os Próprios Agentes de Zenless Zone Zero também são referência a vários personagens da cultura-pop e gamer.

No Caso aqui,Hoshimi Miyabi da qual um dos seus ataques faz referência ao Ataque Judgement Cut End Movimento Usado por Vergil,Irmão de Dante da Série Devil May Cry.O que também gerou um meme legal chamado “As Filhas do Vergil” devido a alguns personagens de jogos mobile usaram seus variados golpes com a Yamato e seus ataques cortantes.

Outra Homenagem vai ao Billy que além de ter um visual bem maneiro,ele também luta como o Dante do jogo da CAPCOM. Mas o que chamou atenção é ele ser também uma paródia da Hoyoverse do Deadpool,Anti-Herói Tagarela da MARVEL por seu jeito cômico e divertido e sempre agitado,o que fez a Hoyoverse criar o Billy Kid com as características do mercená-rio como o jeito de falar meio abobado e também como ele luta contra os Etéreos.



O INÍCIO DA FAMA NO MUNDO

Com o Lançamento em 4 de Julho de 2024,ZZZ conseguiu a marca de entrar na lista de melhores jogos mobile já feitos,incluindo o Brasil.Além disso ele teve muitos eventos dedicados a ele fazendo a fama subiar ainda mais.

Além disso em 2025,depois de 5 meses no PS5 o jogo recebeu uma versão para XBOX Série S/X,1 ano após a Microsoft lançar o Genshin Impact,título que era exclusivo no PS4 e PS5 para o Xbox S/X,fazendo assim quebrar novamente a exclusivade da Sony com jogo,do mesmo que foi com Sisters vs Sisters e Game Make R Revolution da Franquia Neptunia da Compile.

O QUE NOS ESPERA A SEGUIR?

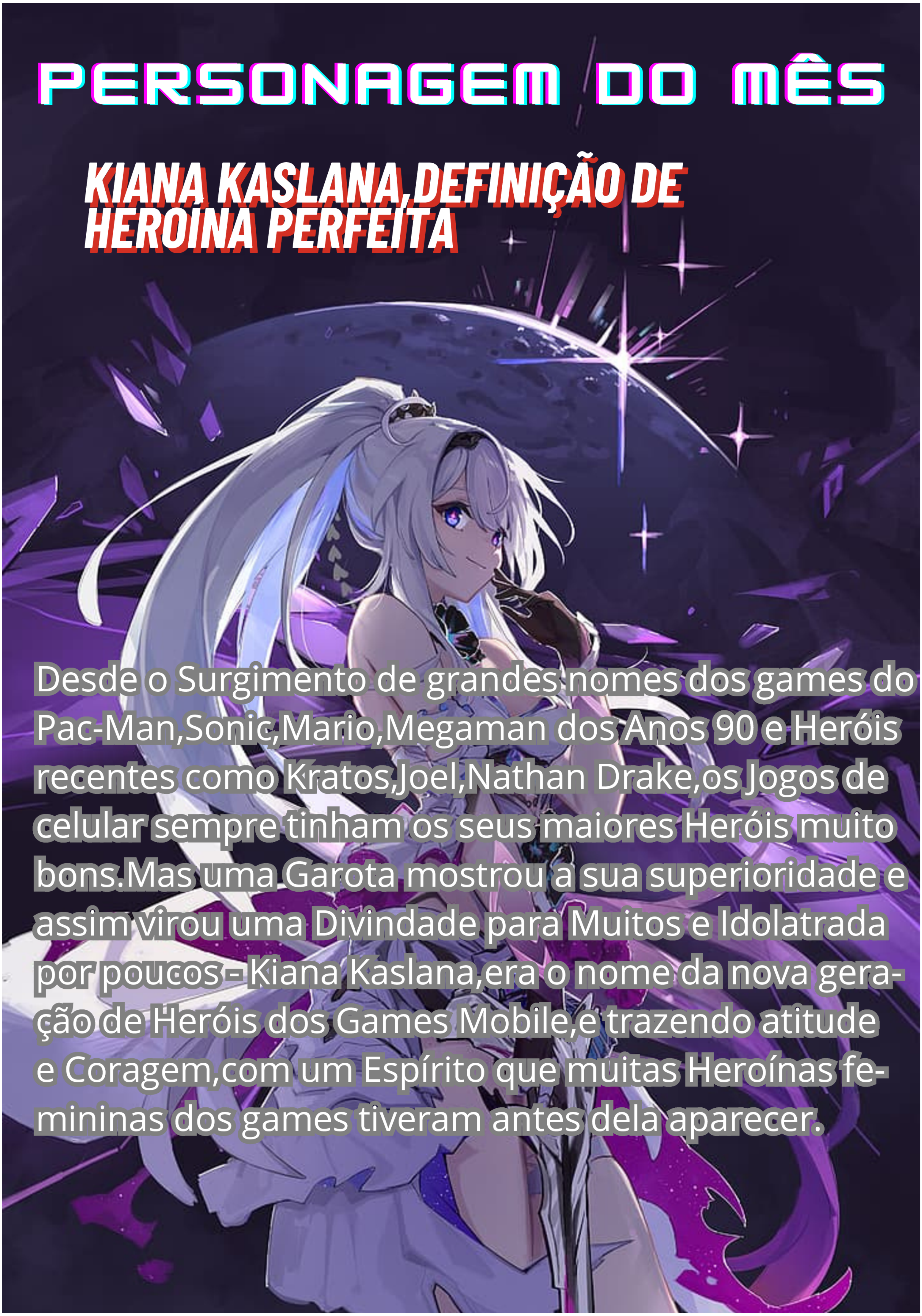
Atualmente Eu Não Posso dizer muito no que teremos na SEGUNDA Temporada do Jogo,pois seria um spoiler

Mas fiquem certos de que vira a Seguir será bem empolgante.

Agora que Yixuan foi revelada de forma apressada pela Hoyoverse,Nós veremos incríveis encontros com novos personagens,Novos Eventos Temáticos e claro a História dos Irmãos Proxies em busca de sua mentora desaparecida além do novos perigos ainda mais perigosos que nos Espera na Península Waifei.Então é tudo que posso dizer.Até lá,se cuidem,Proxies.

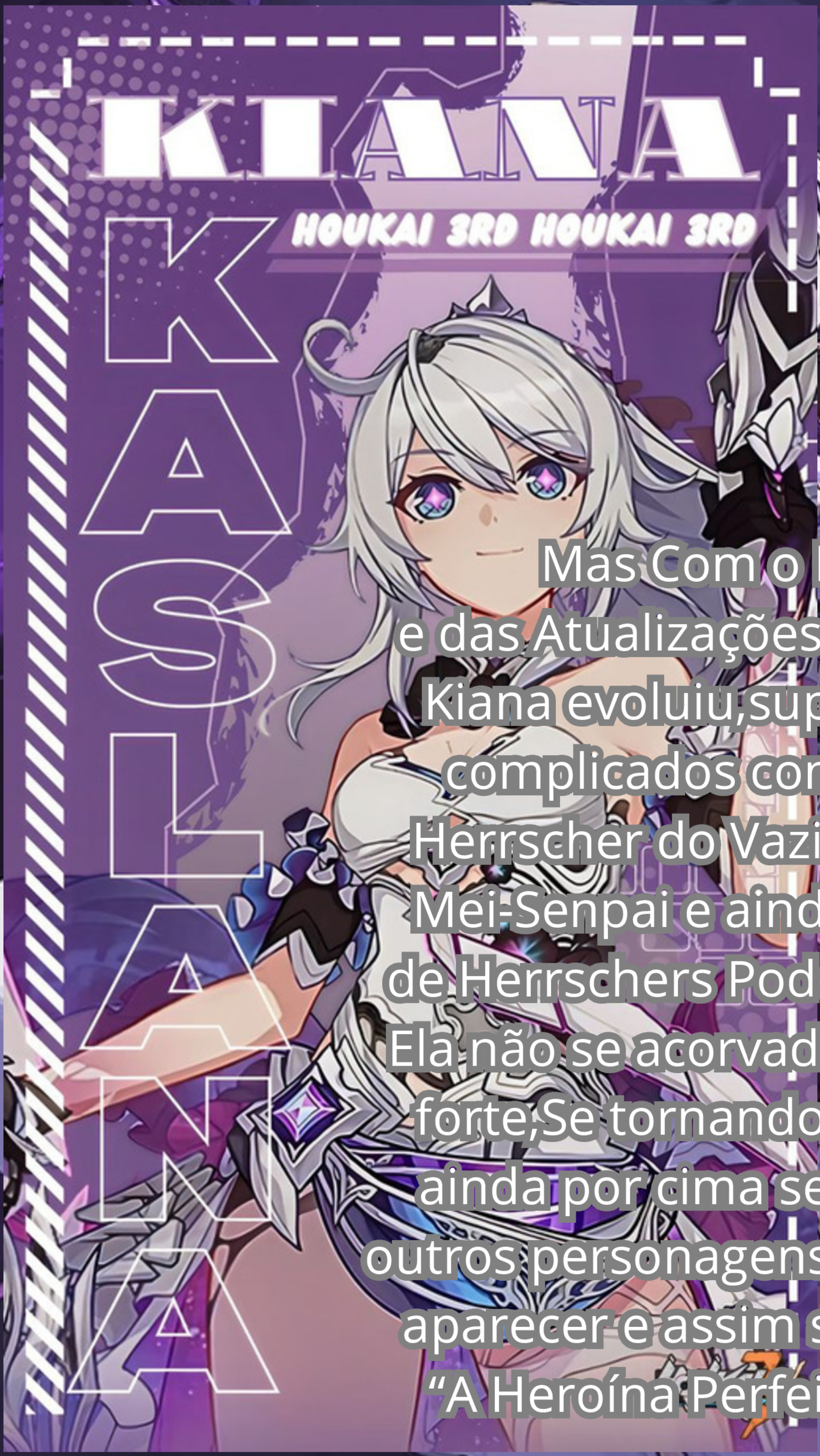
PERSONAGEM DO MÊS

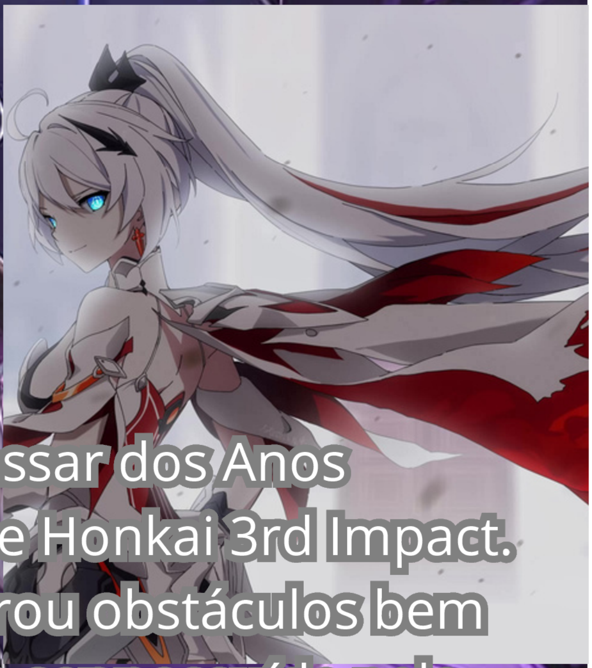
KIANA KASLANA,DEFINIÇÃO DE HEROÍNA PERFEITA



Desde o Surgimento de grandes nomes dos games do Pac-Man,Sonic,Mario,Megaman dos Anos 90 e Heróis recentes como Kratos,Joel,Nathan Drake,os Jogos de celular sempre tinham os seus maiores Heróis muito bons.Mas uma Garota mostrou a sua superioridade e assim virou uma Divindade para Muitos e Idolatrada por poucos - Kiana Kaslana,era o nome da nova geração de Heróis dos Games Mobile,e trazendo atitude e Coragem,com um Espírito que muitas Heroínas femininas dos games tiveram antes dela aparecer.

Desde criança,Kiana foi a alegria de Cecilia e Siegfried que queriam estar com ela.Mas o fenômeno chamado Segundo Impacto HONKAI não permitiria que eles um dia ficassem com sua felicidade.E com isso,Kiana foi mantida sob proteção enquanto seus pai foram para batalha.Infelizmente eles não voltaram.Se sacrificaram para um bem maior pra Humanidade.Após Isso,Kiana foi experimento de Otto,o CEO da Schicksal e depois de vários fracassos,um Clone perfeito foi criado,e com isso o Clone K-423 foi feito com DNA de Kallen,antepa-ssada de Kiana com o núcleo do Herrscher do Vazio. Mas Siegfried sobreviveu e levou Kiana para longe,o problema era que ele tinha pegado o Clone K-423 e não filha.Até agora Fãs teorizam esse mistério sem solução.





Mas Com o Passar dos Anos
e das Atualizações de Honkai 3rd Impact.
Kiana evoluiu,superou obstáculos bem
complicados como ser possuída pelo
Herrscher do Vazio,Enfrentar sua amiga
Mei-Senpai e ainda encarar um exército
de Herrschers Poderosos,Ela não desistiu.
Ela não se acorvadou.Ela continou firme e
forte,Se tornando uma valente garota e
ainda por cima sendo um exemplo que
outros personagens de Jogos Mobile viriam
aparecer e assim seguir o seu legado de
"A Heroína Perfeita dos Jogos Mobiles"

NO PRÓXIMO MES....
VAMOS ADENTRAR O MUNDO DE MISTÉRIOS CHEIO DE SURPRESAS INESPERADAS E O MAIS IMPORTANTES......CALCINHAS E PEITOS.
O UNIVERSO DE SENRAN KAGURA SERÁ O PRÓXIMO DESTAQUE PARA FEVEREIRO!
ENTÃO FIQUEM LIGADOS!!

Revista PLAY.

timlim0999